



Цифров Проектор

# РЪКОВОДСТВО за Потребителя

# Информация за гаранцията и Авторските права

## Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторски права

Авторски права 2023 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

## Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Термините HDMI, H DMI High-Definition Multimedia Interface, Търговски облик HDMI и логотипите на HDMI са търговски или регистрирани марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

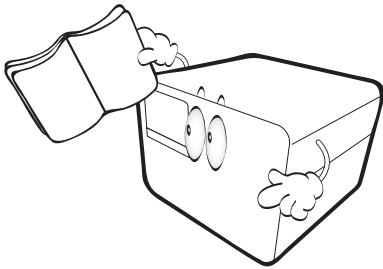
# Съдържание

<b>Информация за гаранцията и Авторските права</b>	<b>2</b>
<b>Важни инструкции за безопасност</b>	<b>4</b>
<b>Въведение</b>	<b>7</b>
Съдържание на доставката	7
Инсталиране на QS02 HDMI излъчване на медии	8
Външен вид на проектора	9
Терминали	10
Управление и функции	11
<b>Разполагане на проектора</b>	<b>14</b>
Избор на място	14
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	15
Монтаж на проектора	18
Настройка на позицията на проектора	19
Настройка на прожектираното изображение	20
<b>Свързване</b>	<b>22</b>
<b>Работа</b>	<b>23</b>
Пускане на проектора	23
Настройка на QS02 HDMI излъчване на медии	26
Използване на менютата	28
Захващане на проектора	29
Превключване на входния сигнал	31
Презентиране от Media Reader	32
Изключване на проектора	33
<b>Работа на менюто</b>	<b>34</b>
Основна меню	34
Разширено меню	35
<b>Поддръжка</b>	<b>54</b>
Поддръжка на проектора	54
Информация за светлинния източник	55
<b>Отстраняване на повреди</b>	<b>57</b>
<b>Спецификации</b>	<b>58</b>
Спецификации на проектора	58
Размери	59
Схема на синхронизация	60
RS232 команда	62

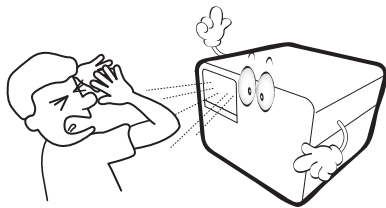
# Важни инструкции за безопасност

Пректорът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

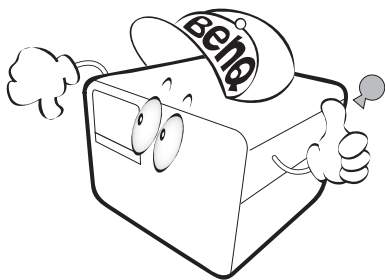
1. **Моля, прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора.** Запазете го за справки в бъдеще.



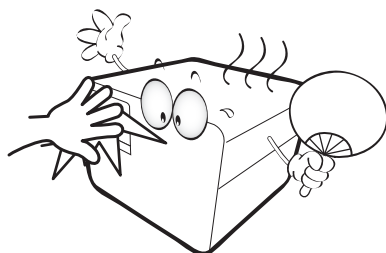
2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.



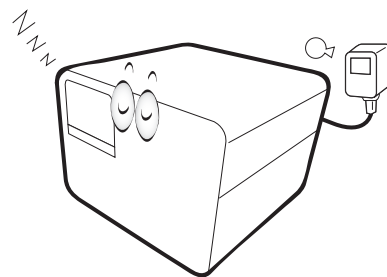
3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**



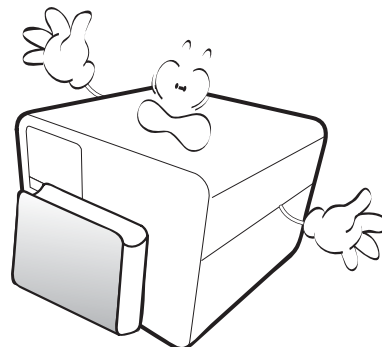
4. **По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на светлинният източник.**



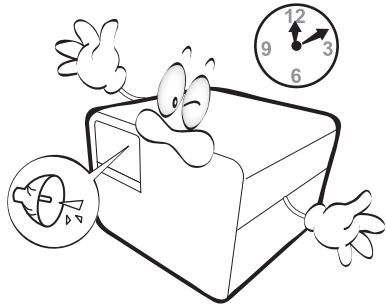
5. **В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно.** Този проектор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от  $\pm 10$  волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



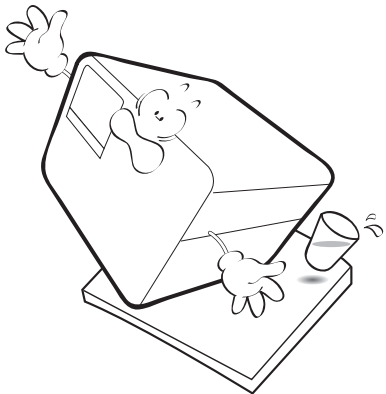
6. **Не блокирайте обектива на проектора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагриване и деформиране, дори пожар.** За временно изключване на източника на светлина, натиснете **Eco Blank (Икономично изключване на екрана)** бутона.



7. Не работете със светлинните източници извън номиналния им експлоатационен период.

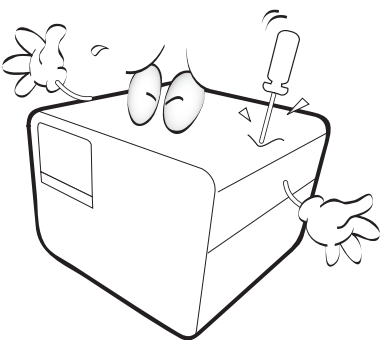


8. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



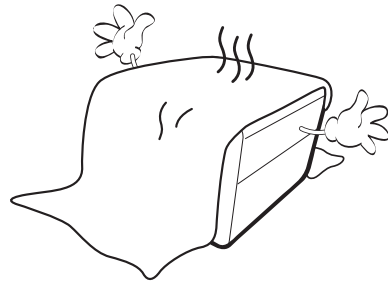
9. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



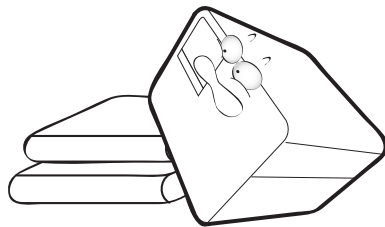
10. Не блокирайте вентилационните отвори.

- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.

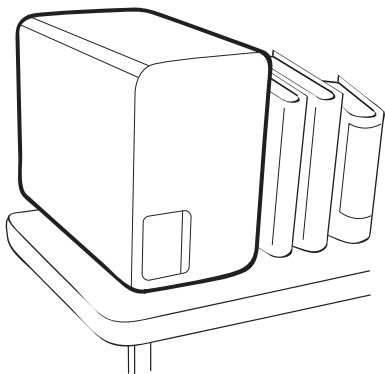


Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

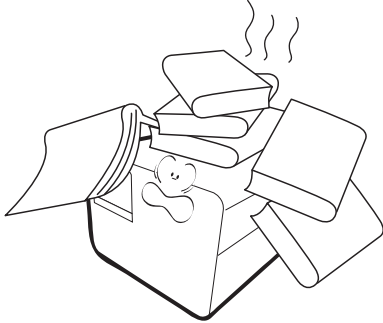
11. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.



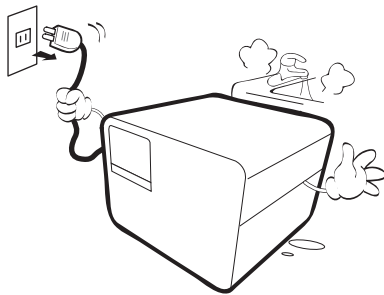
12. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.



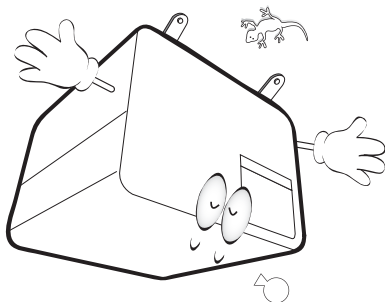
13. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.



14. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервис.



15. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана.



16. Този апарат трябва да бъде заземен.  
17. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.

18. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 cm от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.
- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).

## Рискова Група 2

1. Според класификацията за фотобиологична безопасност на светлинни източници и системи от светлинни източници, този продукт е в Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в светлинния източник по време на работа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.



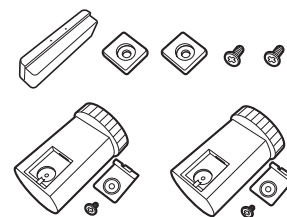
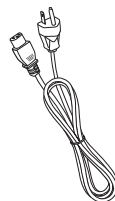
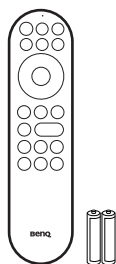
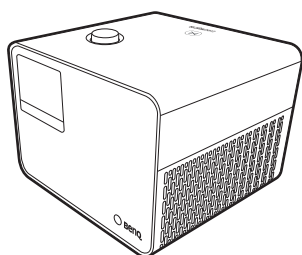
За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

# Въведение

## Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

### Стандартни аксесоари

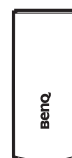
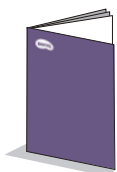


Проектор

Дистанционно управление с

Захранващ кабел

Комплект за регулиране на



Ръководство за бързо стартиране

Нормативни декларации

QS02 HDMI излъчване на медии

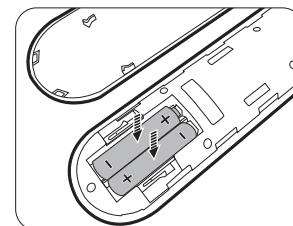
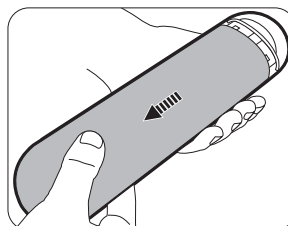
Гаранционна карта\*



- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- \*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

## Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.



3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.



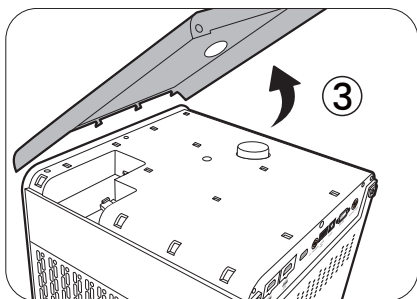
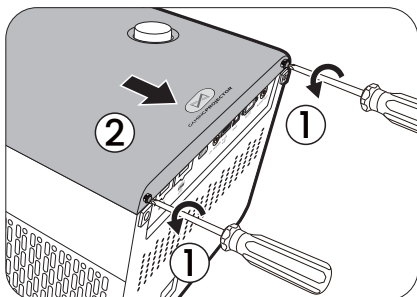
- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

## Инсталиране на QS02 HDMI излъчване на медии

Предоставеният QS02 HDMI излъчване на медии е донгъл за Android TV (ATV), който ще се използва с проектора. Вижте инструкциите по-долу за инсталиране на донгъла. С успешна инсталация можете да се насладите на повече развлекателни програми чрез този проектор.

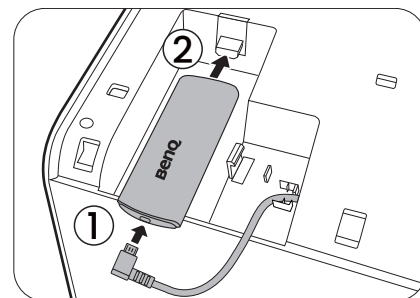
1. Уверете се, че проекторът е изключен и захранващият кабел е изключен.


2. Разхлабете винтовете, които фиксират горната част на капака на проектора ①. Плъзнете, за да свалите капака ②③.

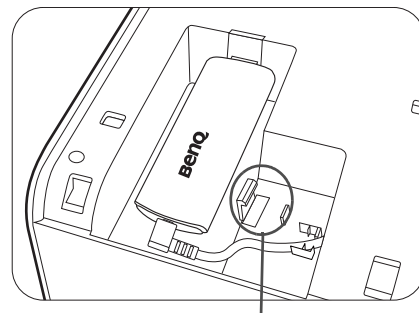


3. Включете USB Micro B кабела в донгъла ①. Включете донгъла към HDMI \* порта на проектора ②.

\*Този HDMI порт е предназначен само за свързване на QS02 HDMI излъчване на медии.



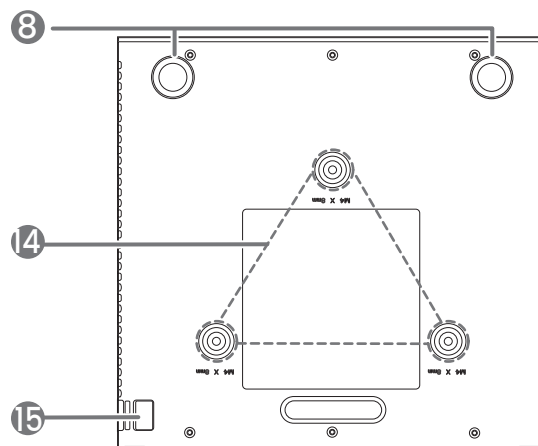
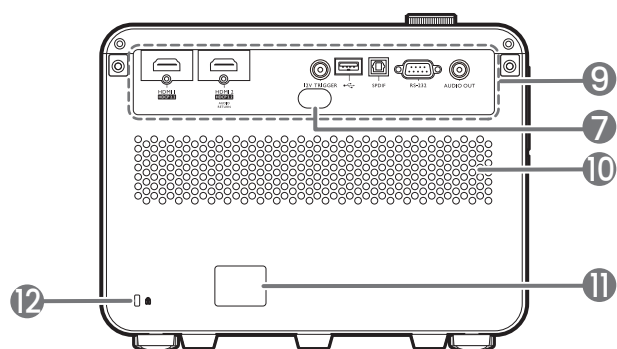
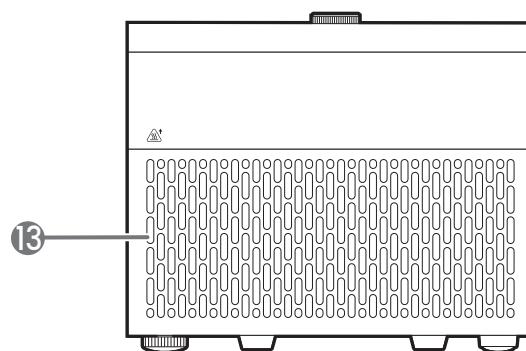
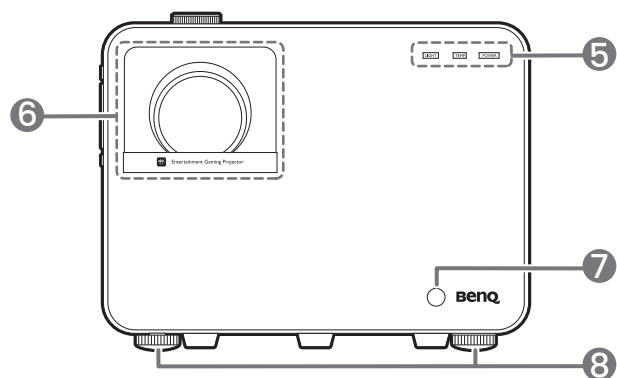
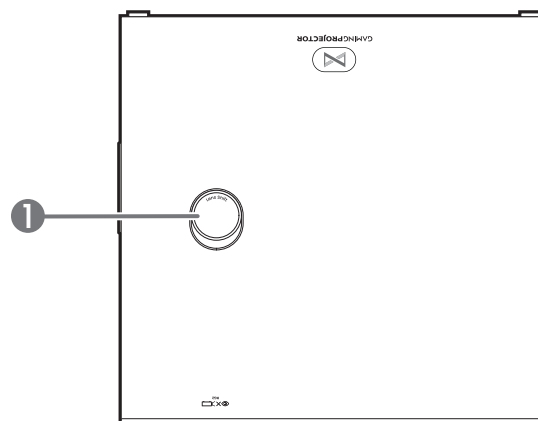
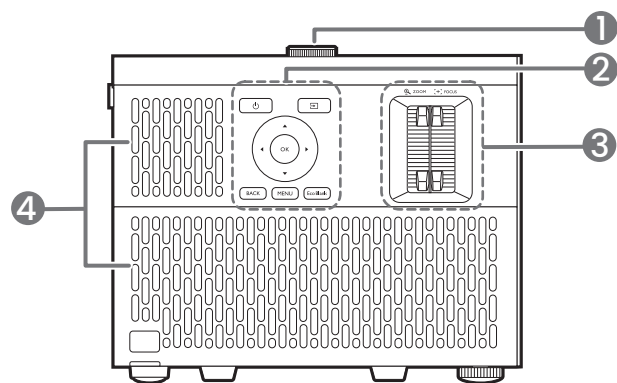
4. Сменете капака на проектора, и затегнете винтовете.
5. Свържете захранващия кабел към проектора и го включете. Натиснете , за да изберете **Android TV**.



\*Това се използва за задържане на USB щепсела при изпращане. Не прокаравайте кабела тук.



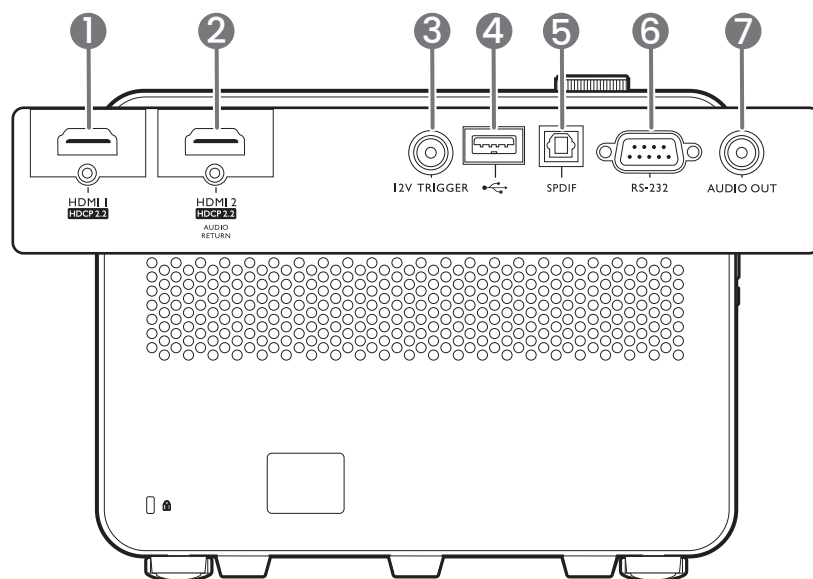
## Външен вид на проектора



1. Бутон за настройка на изместването на лещата  
Регулира вертикалната позиция на прожектираното изображение.
2. Външен панел за управление  
Виж [Управление и функции на страница 11](#).
3. Пръстени за увеличение/фокусиране
4. Вентилация (вход за горещ въздух)
5. **LIGHT (ОСВЕТЛЕНИЕ)/TEMP (ТЕМПЕРАТУРА)/POWER (ЗАХРАНВАНЕ)** индикатор за състоянието  
Виж [Индикатори на страница 56](#).
6. Обектив за прожектиране
7. Инфрочервен датчик за дистанционно управление
8. Крачета за регулиране
9. Свързващ панел  
Виж [Терминали на страница 10](#).
10. Решетка на високоговорителя
11. Жак за променливотоково захранване
12. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
13. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
14. Отвори за монтаж на таван
15. Предпазна лента против кражба

## Терминали

---



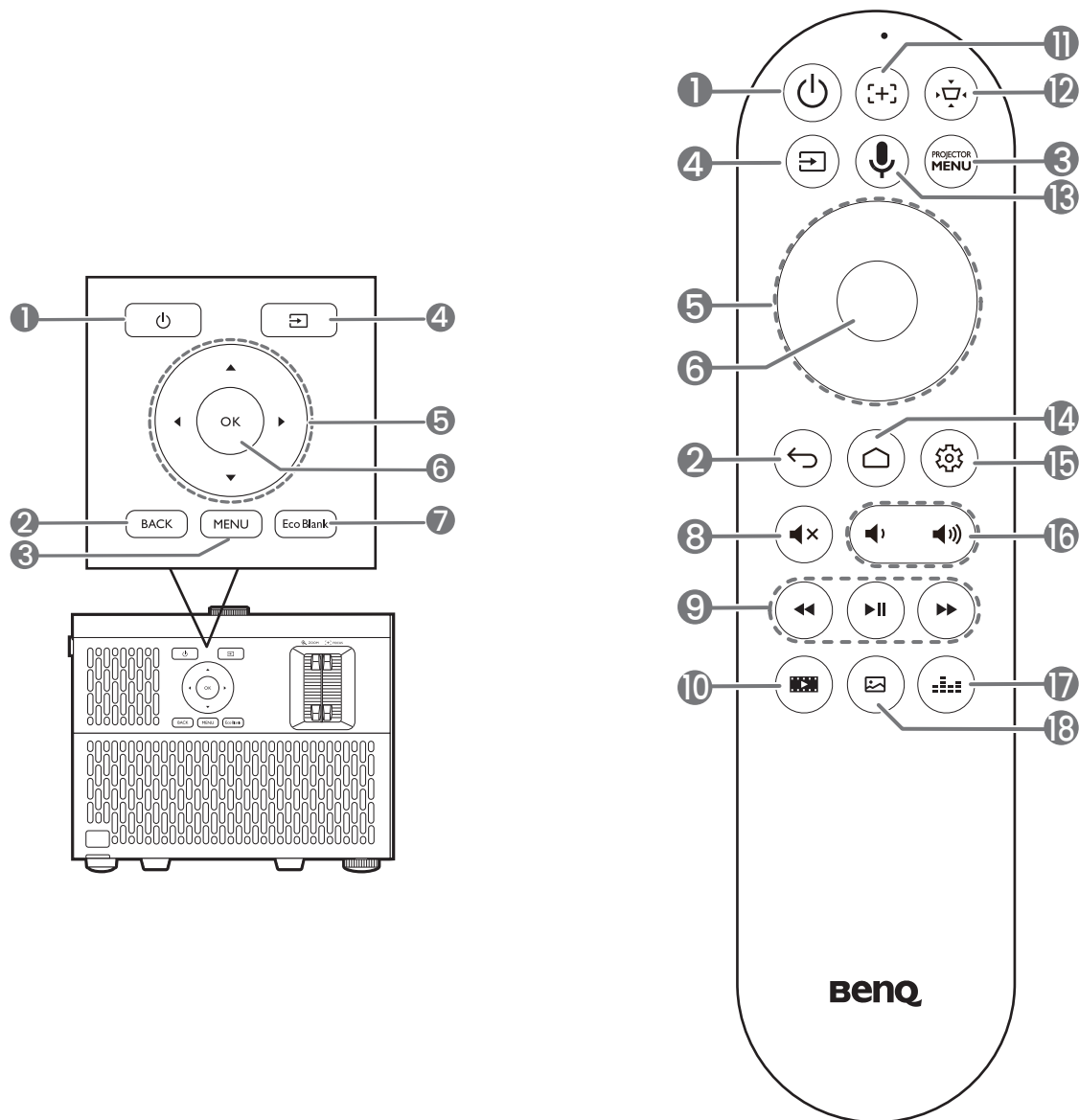
- 
- |   |  |
|---|--|
| 1. HDMI входен порт (Версия 2.0b)   | 4. USB 2.0 Тип-A порт (надстройка на фърмуера, Media Reader) |
| 2. HDMI входен порт (Версия 2.0b)   | 5. SPDIF Порт за аудио изход                                 |
| 3. Изход за постоянно напрежение 12V<br>Стартира външни устройства като<br>електронни екрани или управление на<br>осветлението и т.н. | 6. RS-232 контролен порт                                     |
|   | 7. Жак за изходни аудио сигнали                              |

# Управление и функции

## Проектор и дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



### 1. ЗАХРАНВАНЕ

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

### 2. **BACK (НАЗАД)** /

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

### 3. /

Включва/изключва Екранното меню (OSD).

### 4.

Показва лента за избор на източник.

5. Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

При активиране на екранното меню (OSD) или Android TV, тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Когато менюто OSD и Android TV е неактивно, работата с него е възможна само при източници, поддържащи CEC.

6. ОК

- Потвърждава избрания елемент Android TV на Екранното меню (OSD).
- При възпроизвеждане на Android TV медия, възпроизвеждайте или задръжайте видео или аудио файл.

7. 

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

8. 


Включва и изключва звука на проектора.

9. 

Под Android TV източник, превърта назад, възпроизвежда/паузи, препраща мултимедийни файлове.


10. 

Показва менюто **Настройка за игри**.


11. 

Натиснете, за да отворите/затворите страницата за автоматично фокусиране.


\*Предлага се само на съвместими проектори.

12. 


Показва менюто с ключови думи. Вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 21](#) за подробности.

13. 

Натиснете и задръжте, за да активирате гласовия асистент или гласовото търсене. Задръжте този клавиш и говорете с микрофона в горната част на дистанционното управление, докато използвате гласов асистент.

14. 


Отваря началната страница на Android TV.

15. 


Под Android TV източник отваря менюто с настройки за текущото приложение.

16. 

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

17. 

Показва менюто за звуков режим.

18. 

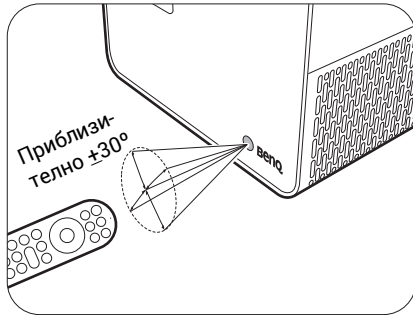
Показва менюто за режим на картина.

## Ефективен обхват на дистанционното управление

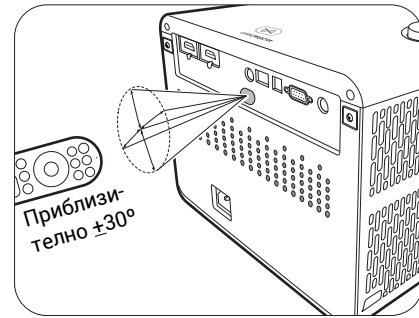
Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора от предната страна



- Работа с проектора от задната страна



# Разполагане на проектора

## Избор на място

Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

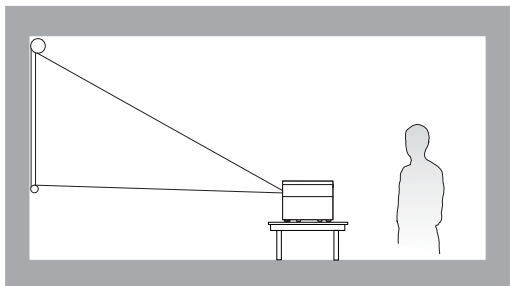
- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Размерът на прожектираното изображение и вертикалното отместване зависят от това на какво разстояние поставяте проектора и избраната от вас настройка за увеличение. Има повече информация, от [Размери на прожекцията на страница 15](#) която можете да решите точното разстояние и височина на вашия проектор.

Можете да разполагате проектора по следните начини.

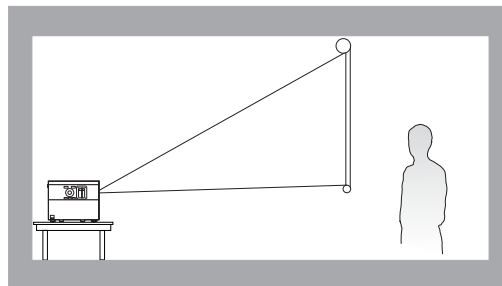
### 1. Преден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



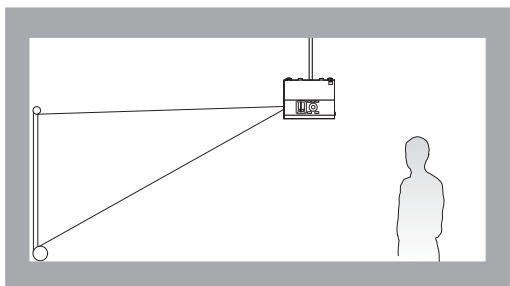
### 3. Заден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



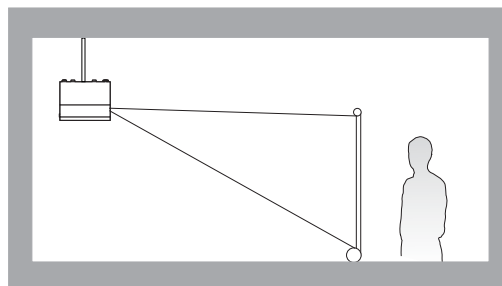
### 2. Преден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете комплект за монтаж на таван за проектори на BenQ от Вашия търговски представител, за да осъществите монтаж на тавана.



### 4. Заден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим заден екран за прожектиране и набор за монтаж на таван на BenQ.



След като включите проектора, той автоматично ще избере подходяща настройка за начина, по който е инсталиран. Ако не, отидете в менюто **Разширени - Инсталиране > Позиция на проектора**, натиснете **ОК** и натиснете **◀/▶**, за да изберете настройка.

# Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видео форматът оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

## Размери на прожекцията

- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9





- \* Стойността на вертикалното отместване е вертикалното разстояние от долния край на изображението (когато проекторът е поставен на маса, диаграма вляво) или горния край на изображението (когато проекторът е монтиран на таван, диаграма вдясно) до централната линия на обектива.
- Поради оптичните характеристики на обектива, всеки проектор има свой коефициент на вертикално отместване. Стойността на вертикалното отместване обикновено става по-голяма, докато прожекционното разстояние се увеличава.

Големина на екрана				Разстояние от екрана (мм)			Вертикално отместване (A)(Най-ниска/ Най-висока позицията на обектива) (мм)
Диagonal		H (мм)	W (мм)	Минимална дължина (максимално мащабиране)	Средно	Максимална дължина (минимално мащабиране)	
Инч	мм						
30	762	374	664	764	880	996	37
40	1016	498	886	1018	1173	1328	50
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	62
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	75
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	100
95	2413	1183	2103	2419	2787	3155	118
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	125
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	137
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	149
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	162
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	174
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	187
160	4064	1992	3542	4073	4693	5313	199
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	212
180	4572	2241	3985	4583	5280	5977	224
190	4826	2366	4206	4837	5573	6309	237
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	249
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	311
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	374

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното прожекционно разстояние е 3520 mm.

Ако измереното прожекционно разстояние е 300 cm, най-близкото съвпадение в колона "Разстояние от екрана (мм)" е 2933 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 100" (инча) (около 2,5 m). Проектираното изображение ще бъде малко по-високо/по-ниско от централната линия на обектива със 125 mm вертикално отместване.

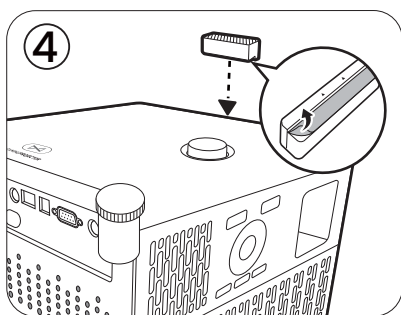
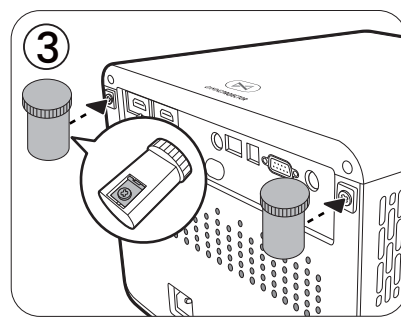
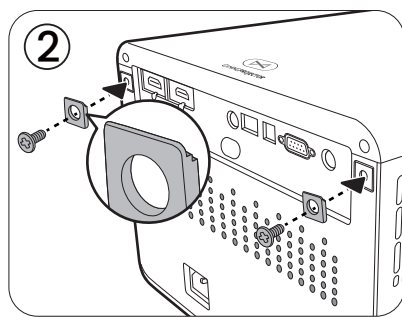
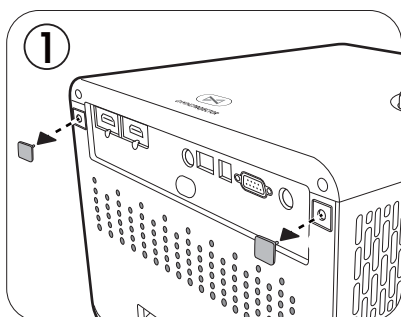
 За да оптимизирате качеството на проектиране, предлагаме да направите проектирането, като следвате стойностите в редовете, които не са сиви.

 Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

## Инсталиране на регулиращите крачета за проекция с главата надолу

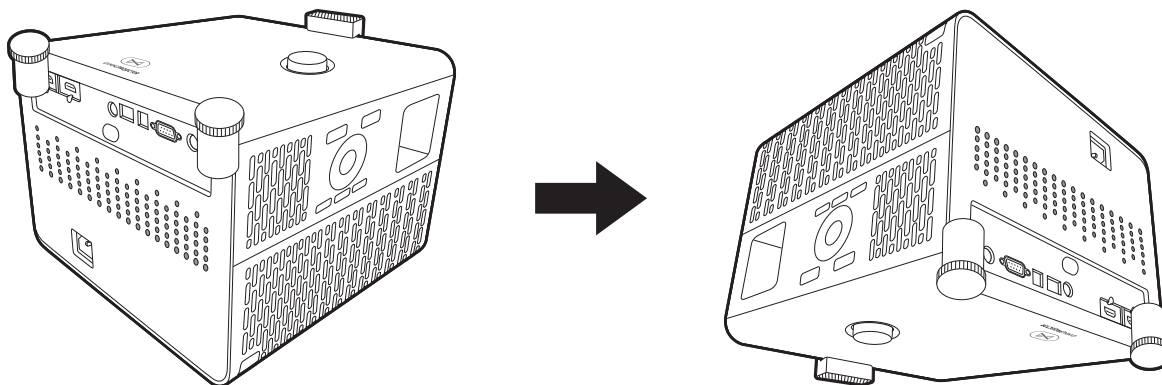
Използването на приложения комплект за регулиращи крачета за инсталиране на две допълнителни крачета за регулиране ще ви помогне да проектирате изображението с главата надолу.

За да инсталирате регулиращите крачета, изключете проектора и следвайте инструкциите по-долу.





След като инсталацията приключи, обърнете проектора наобратно.



Включете проектора, той автоматично ще избере подходяща настройка за начина, по който е поставен. Ако не, отидете в меню **Разширени - Инсталиране > Позиция на проектора**, натиснете **OK** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Автом.**, **Преден таван** или **Заден таван**.

## Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

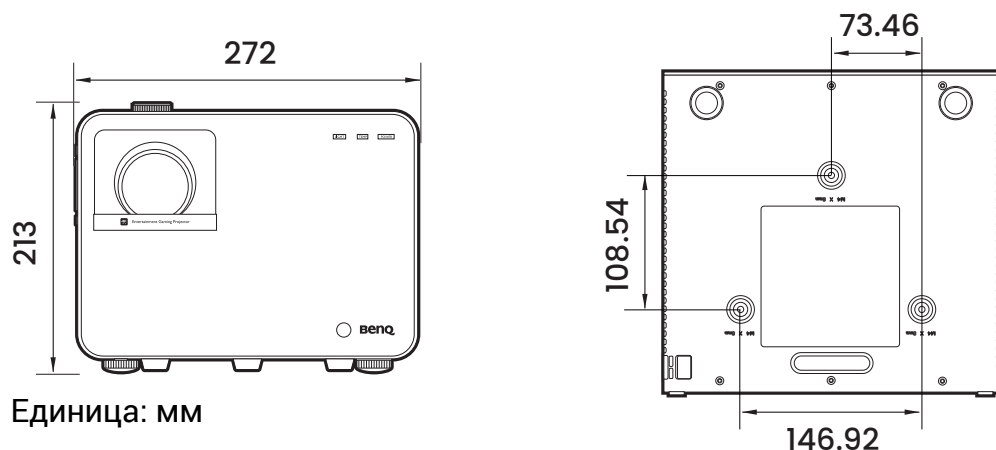
### Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да използвате защитен кабел, за да закрепите както основата на монтажната скоба, така и предпазната лента на проектора. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, там където проекторът се монтира на тавана. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

### Диаграма за монтаж на таван/стена

Винт за монтаж на таван/стена: M4

(Максимална  $D = 25$  мм; минимална  $D = 20$  мм)



Единица: мм



Моля, направете справка с ръководството за потребителя на монтажния комплект или се свържете със сервизния център на BenQ, ако възникне някакъв проблем с инсталацията.

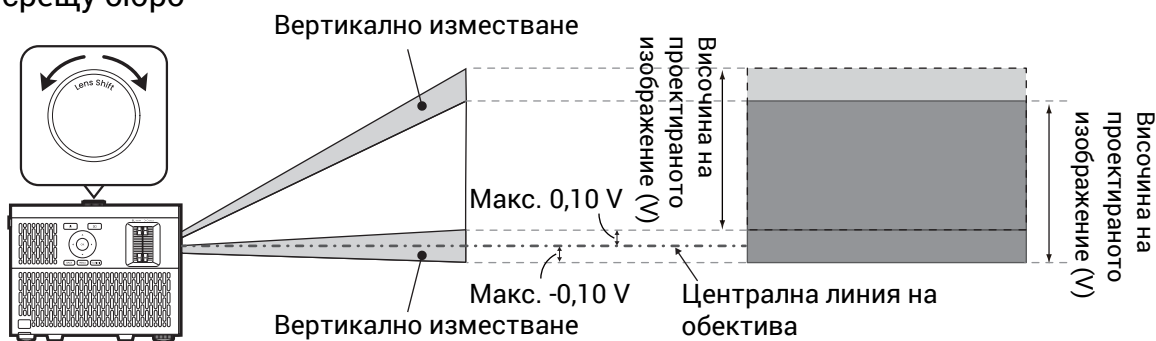
# Настройка на позицията на проектора

## Придвижване на обектива за прожектиране

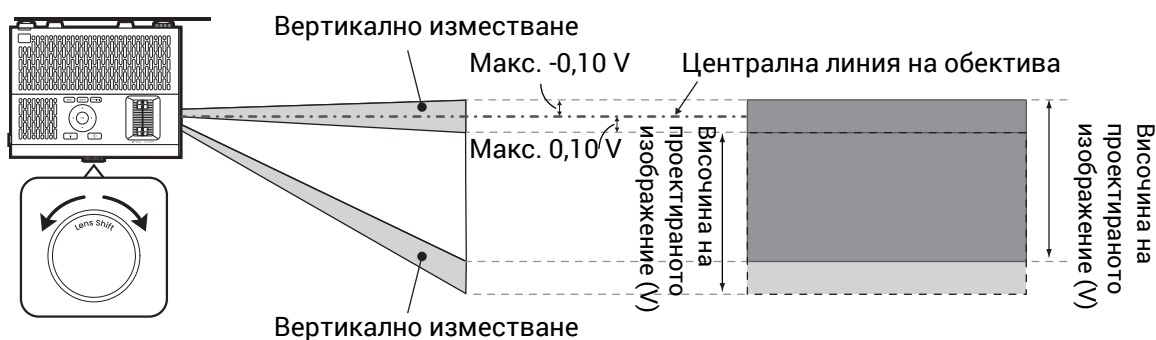
Управлението на придвижването на обектива осигурява гъвкавост за монтажа на вашия проектор. То позволява проекторът да се разполага изместен от центъра на екрана.

Придвижването на обектива се изразява като процент от височината или ширината на прожектираното изображение. Можете да завъртате копчето на проектора, за да придвижвате обектива за прожектиране във всяка посока в допустимия диапазон, в зависимост от желаното положение на вашето изображение.

### Прожекция срещу бюро



### Прожекция с монтаж на тавана срещу екрана

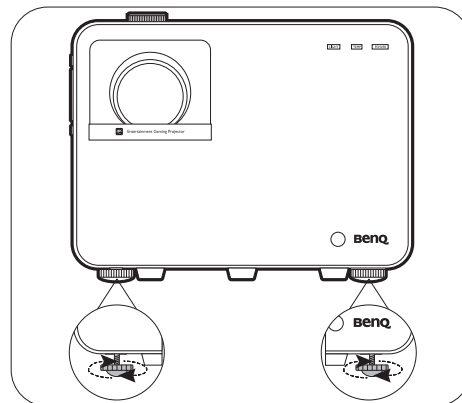


## Настройка на прожектираното изображение

### Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

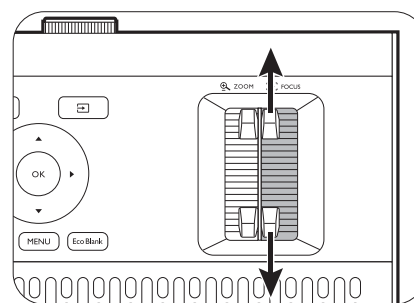
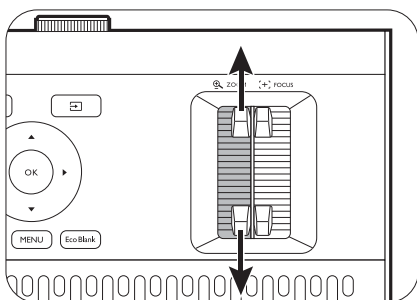
За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



**!** Не гледайте в обектива при включен светлинен източник. Силната светлина от светлинния източник може да причини увреждания на очите.

### Фина настройка на размера и яснотата на изображението

1. Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.
2. Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.

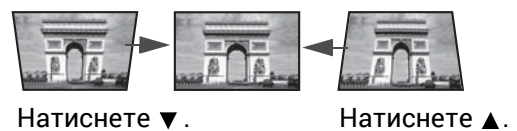
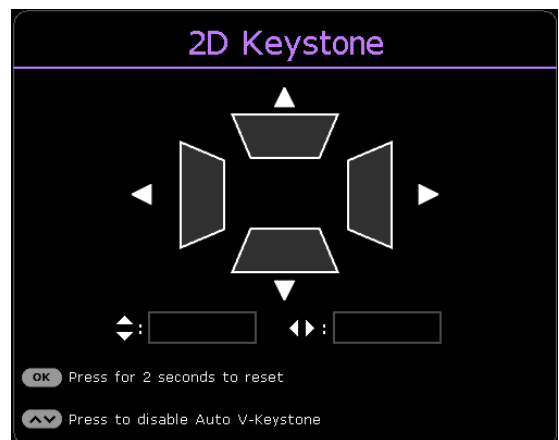


## Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която проектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За коригиране на изображение с трапецовидно изкривяване:

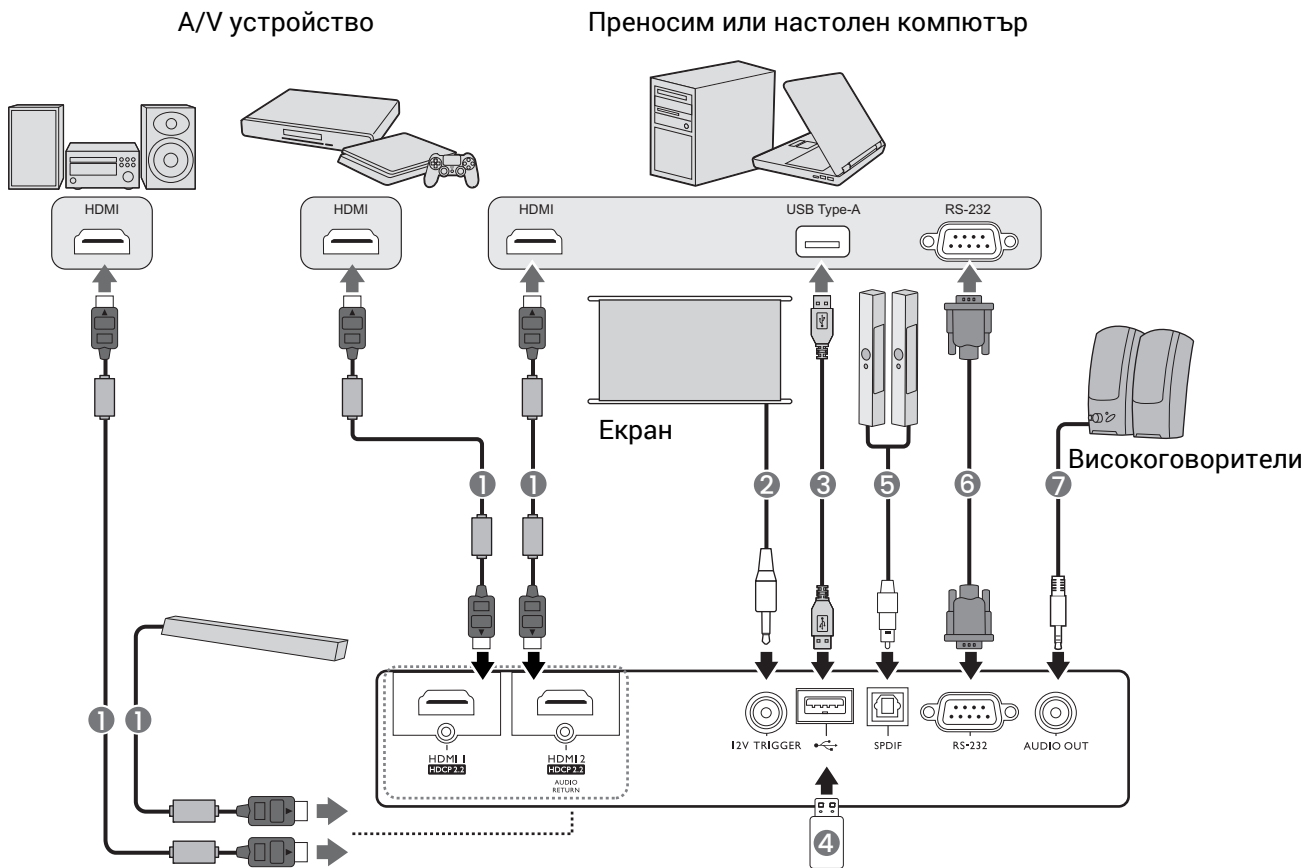
1. Покажете страницата за корекция **2D корекция** от следните менюта.
  - Съветникът за настройка по време на първоначалната настройка на проектора
  - Системата от менюта **Осн.**
  - Менюто **Инсталиране** от системата менюта **Разширени**
2. След **2D корекция** се появява страницата за корекция.
  - За да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението, използвайте **▼**.
  - За да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението, използвайте **▲**.
  - За да коригирате трапецовидното изкривяване в дясната страна на изображението, използвайте **◀**.
  - За да коригирате трапецовидното изкривяване в лявата страна на изображението, използвайте **▶**.
  - За нулиране на стойностите за трапецовидно изкривяване, натиснете **BACK (НАЗАД)**/**↶** за 2 секунди.
  - За да коригирате автоматично вертикалните страни на изкривеното изображение, натиснете **OK** за 2 секунди.
3. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**/**↶**, за да запишете промените и да излезете.



# Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвайте подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.



1 HDMI кабел (с феритни ядра)

5 Аудио кабел SPDIF

2 12V пусков кабел

6 Кабел RS-232

3 USB Type-A кабел

7 Аудио кабел


4 USB флаш памет

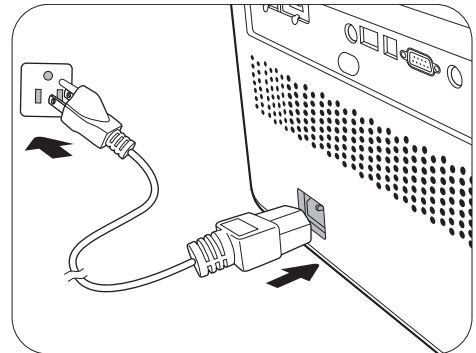


- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

# Работа





## Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или дистанционното управление, за да пуснете проектора. Светлинният индикатор за захранване преминава в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 15 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

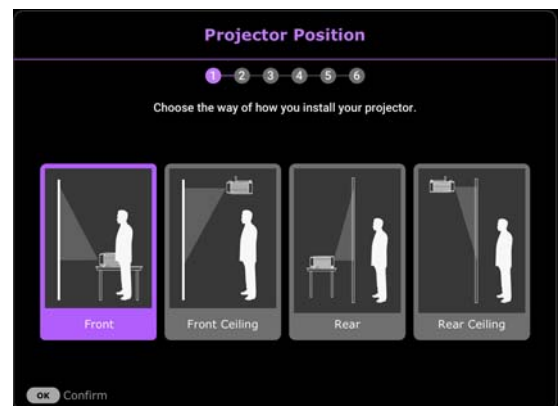
(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, прескочете тази стъпка и преминете към следващата стъпка.
  - Използвайте клавишите със стрелки (///) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
  - Използвайте **ОК** , за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Стъпка 1:

Определете **Позиция на проектора**.

За повече информация относно позицията на проектора виж [Избор на място на страница 14](#).



Стъпка 2:

Напомняне за използване на предоставеното дистанционно управление за Android TV на BenQ



Стъпка 3:

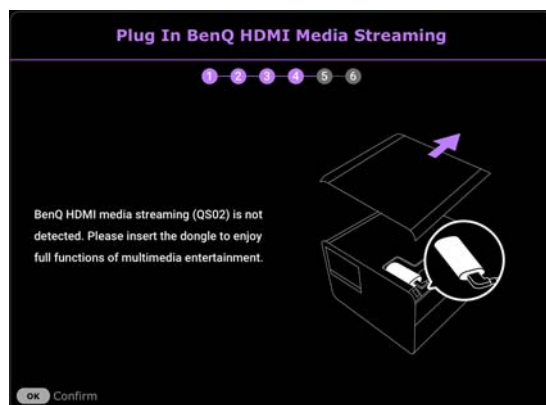
Укажете екранно меню **Език**.



Стъпка 4:

Напомняне за инсталиране на QS02 HDMI Media Streaming

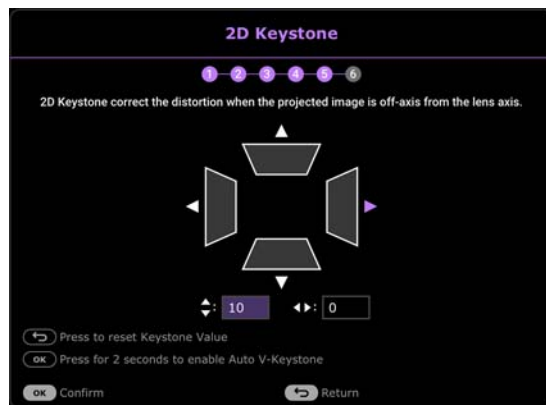
Това съобщение се показва, когато QS02 не е открит. Вижте [Настройка на QS02 HDMI излъчване на медии на страница 26](#) за инсталиране на донгъла.



Стъпка 5:

Посочете **2D корекция** и изберете да активирате **Авт. верт. корекция**.

За повече информация относно трапецовидното изкривяване вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 21](#).



Стъпка 6:

Следвайте инструкциите на екрана, за да сдвоите дистанционното управление на BenQ Android TV с QS02 HDMI Media Streaming.






Появява се приветствено съобщение.



4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Виж [Използване на функцията за парола на страница 29](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали. Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете , за да изберете желанния входен сигнал. Виж [Превключване на входния сигнал на страница 31](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към светлинния източник.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Виж [Схема на синхронизация на страница 60](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономия.

# Настройка на QS02 HDMI излъчване на медии

## Преди да започнете

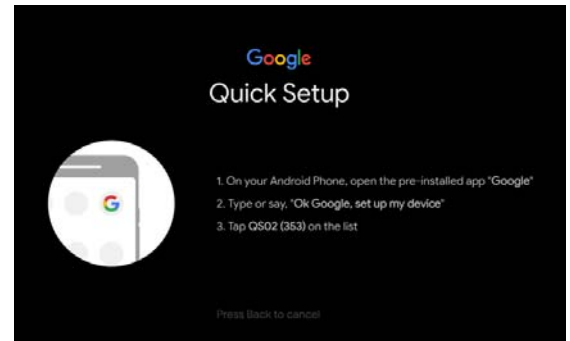
Проверете дали имате:

- Безжична интернет връзка
- Профил в Google

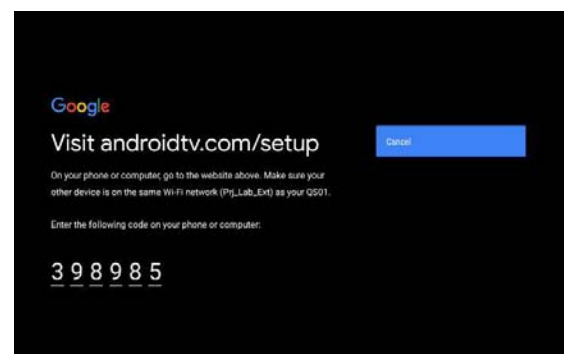
## Настройте вашето устройство

Има 3 опции за настройка на вашето устройство:

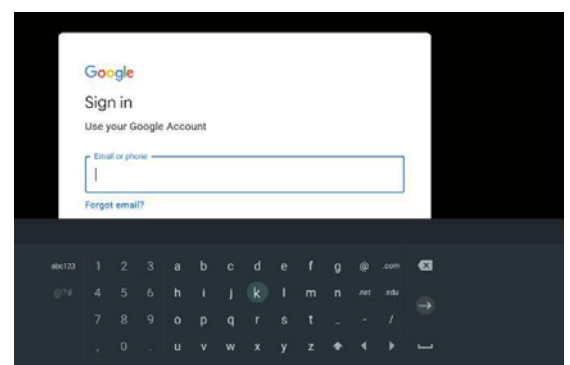
- Бърза настройка с телефон Android



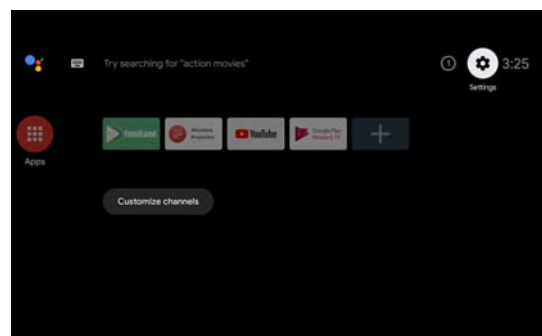
- С помощта на вашия телефон или компютър



- С помощта на вашето дистанционно управление



## Показване на началния екран на Android TV





- За повече информация, посетете <https://support.google.com/androidtv/>
- Обърнете се към потребителската документация на QS02 за допълнителни инструкции за работа.

## Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки. Екранното меню **Осн.** осигурява основни функции на менюто, докато екранното меню **Разширени** осигурява пълни функции на менюто.

За да влезете в OSD менюто, натиснете  /  на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼/◀/▶**) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), натиснете  /  и ще се покаже екранното меню **Осн.**

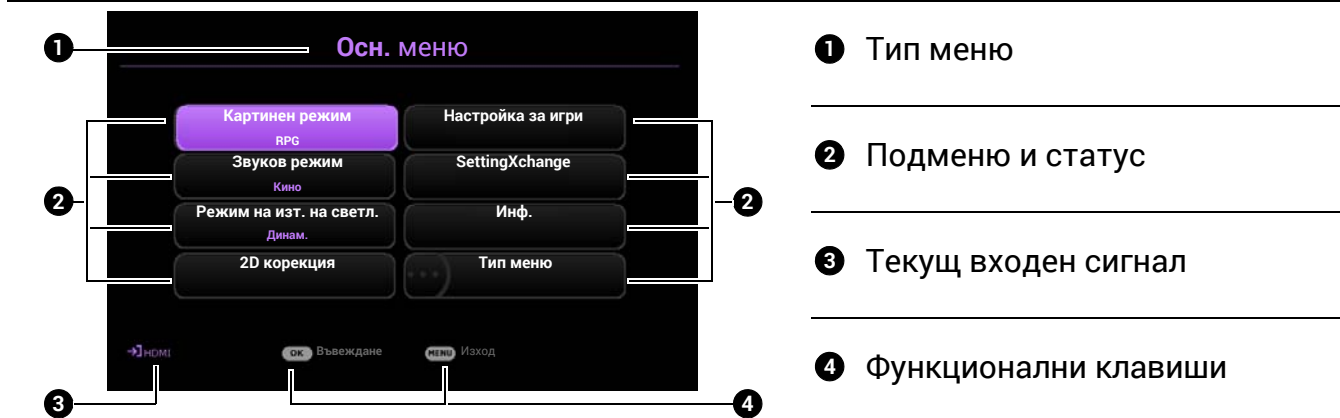
Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**:

1. Отидете на **Тип меню** и натиснете **OK**.
2. Използвайте **▲/▼**, за да изберете **Разширени** и натиснете **OK**. Вашият прожектор ще превключи на **Разширени** OSD менюто.

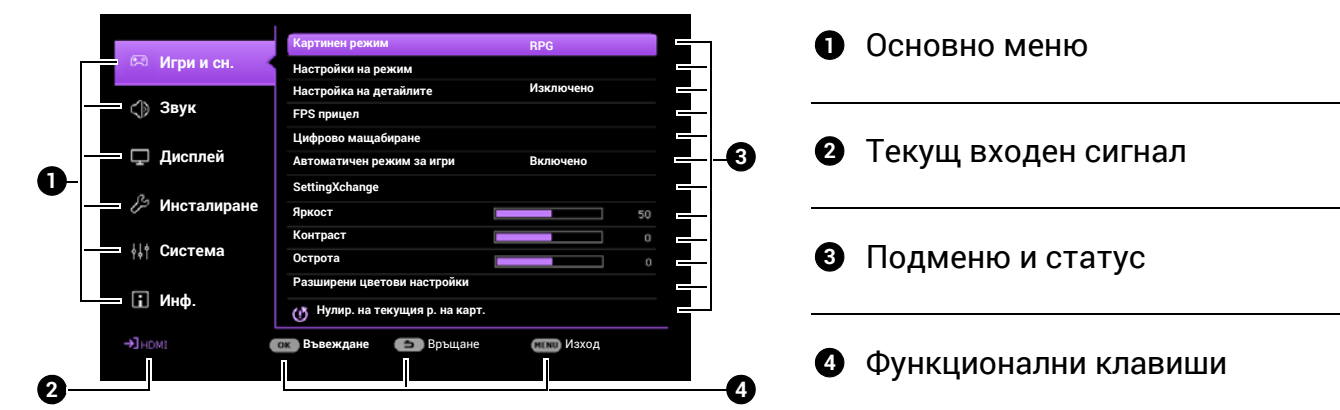
По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете на **Система > Настройки на меню > Тип меню** и натиснете **OK**.
2. Използвайте **▲/▼**, за да изберете **Осн.** и натиснете **OK**. Вашият прожектор ще превключи на **Осн.** OSD менюто.

### Преглед на екранното меню **Осн.**



### Преглед на екранното меню **Разширени**.





Снимките на екранните менюта в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

## Захващане на проектора

### Използване на захващаща блокировка на кабела

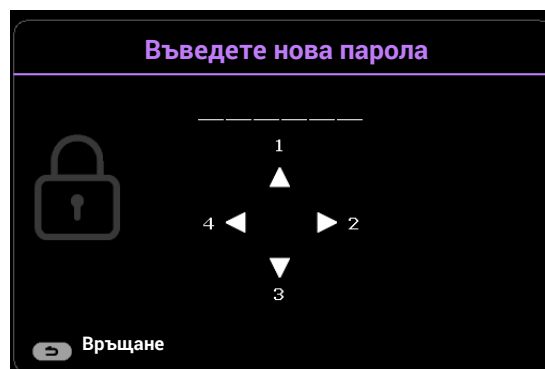
Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай закупете защитен кабел, за да закрепите проектора. Предпазната лента се намира от дясната страна на протектора. Виж елемент 15 на [на страница 9](#). Поставете защитен кабел към отвора на защитната лента и го закрепете към близко разположено тяло или тежки мебели.

Можете също да закупите защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. На задната страна на проектора има слот за заключване Kensington. Виж елемент 12 на [на страница 9](#). Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

### Използване на функцията за парола

#### Задаване на парола

1. Отидете в меню **Разширени - Система > Настройки защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
5. За да активирате функцията **Заклучване при включване**, отидете в **Система > Настройки защита > Заклучване при включване**, натиснете **ОК** и ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.

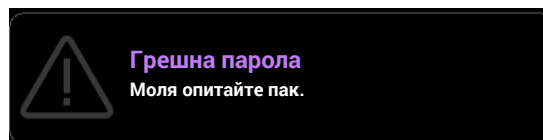


- Въвежданите цифри ще се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола, проекторът не може да бъде използван и **Заклучване при включване** е активиран, освен при въвеждане на правилната парола при всяко стартиране на проектора.

## Ако забравите паролата

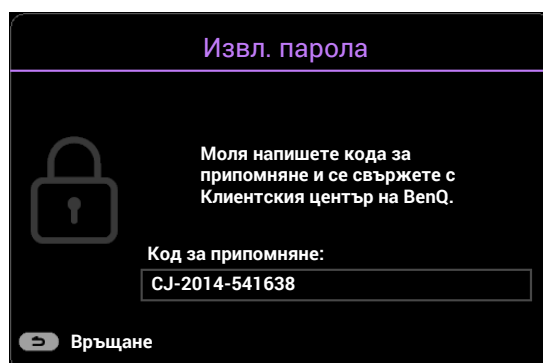
Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 30](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.




## Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **ОК** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.




## Смяна на паролата

1. Отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Въведете старата парола.
  - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **Въведете нова парола**.
  - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **Във. сег. парола**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**/, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

## Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в меню **Разширени - Система > Настройки защита > Заклучване при включване**, натиснете **ОК** и **◀/▶**, за да изберете **Изключено**. Появява се съобщение **Въведи парола**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **Въведи парола**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**/, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.






Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

## Превключване на входния сигнал

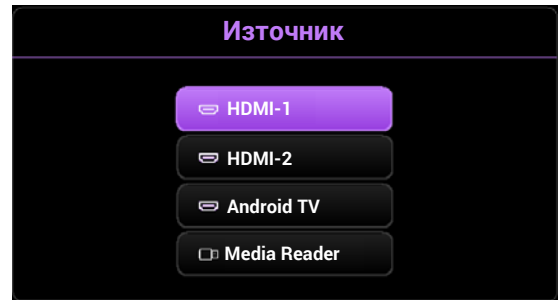
Пректорът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране пректорът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че меню **Разширени - Дисплей > Търс. на авт. изт.** is **Включено**, ако желаете пректорът да търси автоматично сигнали.

За да изберете източник ръчно:

1. Натиснете . Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте /, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **OK**.

След като бъде открита, ще се появи картината от избрания източник. Ако към пректора са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на пректора. Останалите разделителни способности се мащабират от пректора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 45](#).


## Презентиране от Media Reader

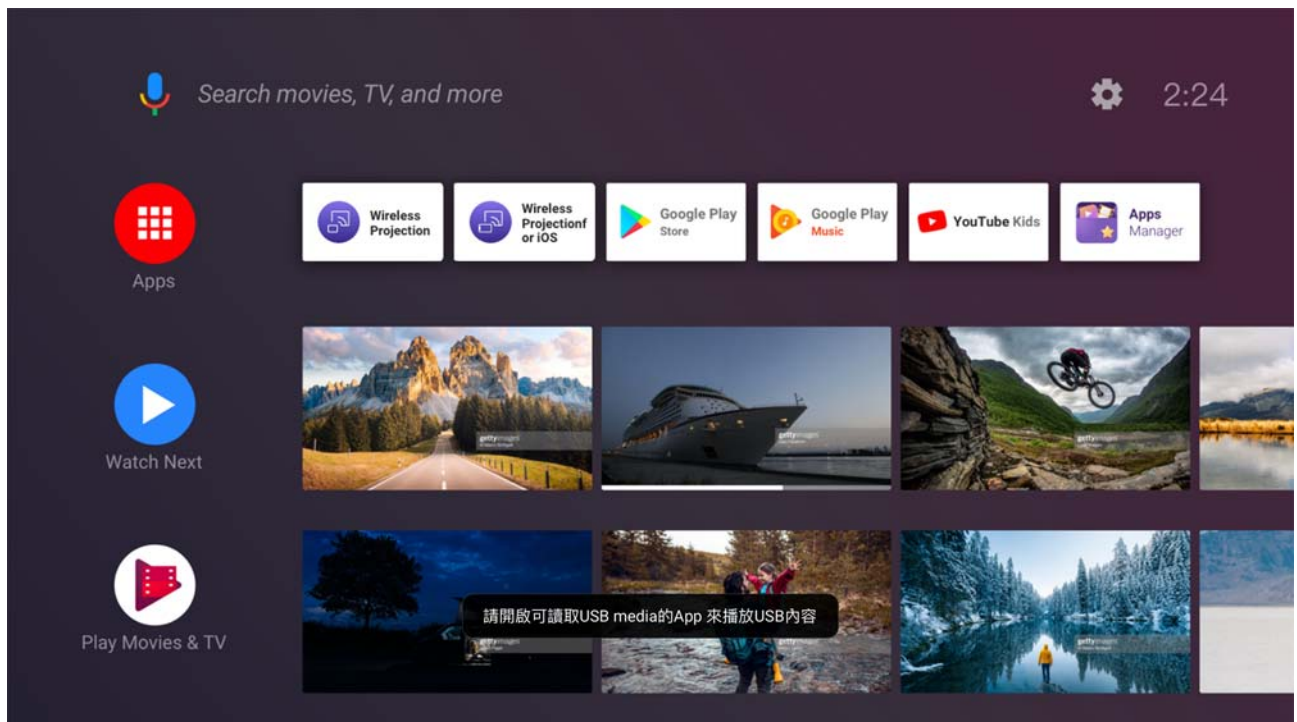
USB Type-A портът на проектора ви позволява да четете/възпроизведате аудио/видео файловете, съхранени на USB флаш устройство, свързано към проектора. Тя може да премахне необходимостта от компютърен източник.

### Поддържани файлови формати

Audio (Аудио)	Video
• .aac	• .webm
• .m4a	• .mkv
• .mp4	• .mp4
• .3gp	• .m2ts
• .mp3	• .mov
• .mpg	• .m4v
• .mpeg	• .avi
• .mpa	• .mpg
• .ac3	• .mpeg
• .ec3	• .m2v
	• .vob
	• .ts

За да прегледате файловете, съхранени на USB флаш устройство,



1. Включете USB флаш устройство в **USB Type-A** порта на гърба на проектора.
2. Натиснете  (**SOURCE (ИЗТОЧНИК)**) и изберете **Media Reader**. Проекторът показва началния екран на Android TV.

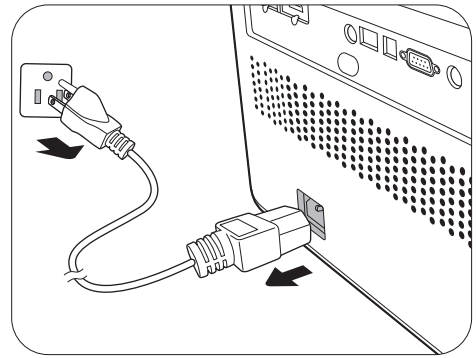


3. Изберете и отворете приложението VLC.
4. Изберете папка или файл, които искате да покажете, и натиснете **OK**.



## Изключване на проектора

1. Натиснете  и ще видите потвърдително съобщение за напомняне. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а светлинния източник на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 15 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на светлинния източник.

# Работа на менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от изборения тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато прожекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

## Основна меню

### Структура

Меню (Реф. стр.)	Опции
Картинен режим (36)	Bright/ RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ 3D/ HDR10/HDR10 (WCG)/ User/HDR-User
Звуков режим (43)	Кино/Музика/FPS/SPG/RCG/Потребител
Режим на изт. на светл. (42)	Нормална/Еко режим/Динам.
2D корекция (21)	H: -30 – +30 V: -30 – +30
Настройка за игри	Картинен режим (36) (Вижте опциите за картинен режим.)
	Настройка на детайлите (38) Изключено/Нисък/Вис.
	FPS прицел (38) (OK) [Изключено/ + / X]
	Цифрово мащабиране (39) [100% - 80%]
SettingXchange (39)	
Инф. (53)	Открита разделителна способност
	Източник
	Картинен режим
	Режим на изт. на светл.
	Звуков режим
	3D Формат
	Цветова Система
	Динамичен диапазон
	Вр. на изп. на изт. на св.
	Версия на Фърмуера
Севизен код	
Тип меню (51)	Осн./Разширени

# Разширено меню

## 1. Основно меню: Игри и сн.

### Структура

Меню		Опции	
Картинен режим		Bright/ RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ 3D/ HDR10/HDR10 (WCG)/ User/HDR-User	
Настройки на режим	Копиране на настройки от  Преименуване на картинен режим	RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ HDR10/HDR10 (WCG)	
Настройка на детайлите		Изключено/Нисък/Вис.	
FPS прицел		(OK) [Изключено/ + / X]	
Цифрово мащабиране		[100% - 80%]	
Автоматичен режим за игри		Включено/Изключено/Върни настройки	
SettingXchange			
Яркост		0–100	
Контраст		0–100	
Острота		0–15	
	Избор на Гама	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ	
Разширени цветови настройки	Фино настройване на цветова температура	Температура на цвета	Първична (за Bright режим на картината) Нормална/Студена/Топла (за ост. режими на картината)
		Ч-показател/ З-показател/ С-показател	0–200
	Ч-изместване/ З-изместване/ С-изместване	0–511	
	Върни настройки		
	Управление на цв.	R/G/B/C/M/Y	Нюанс/Наситеност/Усилване
		Баланс на бялото	Ч-показател/З-показател/С-показател
	Върни настройки		
Режим на изт. на светл.		Нормална/Еко режим/Динам.	
HDR Яркост		-2/-1/0/1/2	
Намаляване на шума		0 – 15	
Нулир. на текущия р. на карт.		Върни настройки/Отказ	

## Описание на функциите

Меню	Описания
Картинен режим	<p>Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bright</b></li></ul> <p>Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)</b></li></ul> <p>Осигурява CinematicColor и мощен кино звук, сякаш във филмов и ролеви свят на игри. <b>Звуков режим</b> автоматично ще превключи на <b>Cinema</b>.</p> <p><b>HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)</b> може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание.</p> <p>Изборът на <b>HDR-RPG (WCG)</b> ще покаже картината в режим <b>HDR-RPG</b> с включен <b>WCG</b> (широка цветова гама). Картината се показва със 100% покритие DCI-P3 цветова гама, докато яркостта е леко намалена.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>FPS/HDR-FPS</b></li></ul> <p>Подобрява изживяването при гледане на детайли, като разкрива всички врагове, скрити в тъмната сянка, и осигурява заобикалящ звук, за да се чуват отдалечените стъпки и изстрели и да се разпознават посоките им. <b>Звуков режим</b> автоматично ще превключи на <b>FPS</b>.</p> <p><b>HDR-FPS</b> може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>SPG/HDR-SPG</b></li></ul> <p>Осигурява истински цветове и вокален звук на живо, за да се насладите на спортна игра на живо. <b>Звуков режим</b> автоматично ще превключи на <b>SPG</b>.</p> <p><b>HDR-SPG</b> може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>RCG/HDR-RCG</b></li></ul> <p>Прави изображението по-ясно, гладко и по-жизнено и помага на играчите да изпитат по-добре скоростта и вълнението на състезателните игри. <b>Звуков режим</b> автоматично ще превключи на <b>RCG</b>.</p> <p><b>HDR-RCG</b> може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Cinema</b></li></ul> <p>Този режим е най-подходящ за гледане на филми с точен цвят и най-дълбок контраст при по-ниско ниво на яркост в помещения с малко околна светлина, като в кино.</p>

**Картинен режим (Продължение)**

---

• **3D**

Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. Този режим е наличен само при откриване на 3-измерно съдържание.

• **HDR10/HDR10 (WCG)**

Осигурява ефекти с висок динамичен обхват с по-високи контрасти на яркост и цветове за HDR Blu-ray филми или HDR игри. След автоматично откриване на метаданни или EOTF информация от HDR съдържание, проекторът превключва към настройката по подразбиране - **HDR10**.

**HDR10/HDR10 (WCG)** може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание.

Изборът на **HDR10 (WCG)** ще покаже картината в режим **HDR10** с включен **WCG** (широка цветова гама). Картината се показва със 100% покритие DCI-P3 цветова гама, докато яркостта е леко намалена. **Звуков режим** автоматично ще превключи на **Cinema**.

• **User/HDR-User**

Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж [Настройки на режим на страница 37](#).

**HDR-User** може да се избира, когато проекторът чете HDR съдържание

---

Има един дефиниран от потребителя режим, ако наличните режими на картината не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единият от режимите за картина (освен **User/HDR-User**) като начална точка и да персонализирате настройките.

• **Копиране на настройки от**

1. Отидете на **Игри и сн.** > **Картинен режим**, и натиснете **OK**.
2. Натиснете **▼/▲** за избор на **User/HDR-User**, и натиснете **OK**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Настройки на режим** и натиснете **OK**. Показва се страницата **Настройки на режим**.
4. Изберете **Копиране на настройки от** и натиснете **OK**.
5. Натиснете **▼/▲**, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието.
6. Натиснете **OK** и **BACK (НАЗАД)**, за да се върнете в меню **Игри и сн.**
7. Натиснете **▼**, за да изберете елементи на подменюто, които искате да промените и настройте стойностите с помощта на **◀/▶**. Настройките определят избрания потребителски режим.

• **Преименуване на картинен режим**

Изберете, за да преименувате режима на персонализирана картина (**User/HDR-User**). Новото име може да е с дължина до 9 знака, включително английски букви (A-Z, a-z), цифри (0-9) и интервал (\_).

**Настройки на режим**

## Настройки на режим (Продължение)


1. Отидете на **Игри и сн. > Картинен режим**, и натиснете **ОК**.
2. Натиснете **▼/▲**, за да изберете **User/HDR-User**, и натиснете **ОК**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Настройки на режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки на режим**.
4. Натиснете **▼** за да маркирате **Преименуване на картинен режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Преименуване на картинен режим**.
5. Натиснете **ОК**, за да активирате клавиатурата.
6. Натиснете **▲/▶/▼/◀**, за да изберете желаните знаци, и натиснете **ОК**, за да потвърдите избора. Повторете тази стъпка, докато не бъдат въведени всички знаци.
7. Натиснете **ВАСК (НАЗАД)/↶** и **▼**, за да маркирате **Фикс.**, и натиснете **ОК**.
8. Натиснете **ВАСК (НАЗАД)/↶**, за да запазите промяната и да излезете.

## Настройка на детайлите


Регулира нивото на яснота на детайлите. Колкото по-висок е ефектът, толкова повече подробности ще бъдат показани, но с по-ниска производителност на черното.

Ако трябва да покажете прицел на екрана за насочване към цели, следвайте инструкциите по-долу.

## FPS прицел

1. Натиснете **ОК**, за да се покаже страницата **FPS прицел**.
2. Натиснете **ОК** неколkokратно, за да предпочитан тип прицел. Избирането на  няма да покаже прицел, когато напуснете тази страница.
3. Натиснете **▲/▶/▼/◀**, за да преместите прицела в желаната позиция.
4. За да се върнете към позицията по подразбиране, натиснете **ВАСК (НАЗАД)/↶** за две секунди.
5. Когато всички настройки са направени, натиснете **ВАСК (НАЗАД)/↶**, за да запазите промените и прицела ще се покаже на екрана.

Когато прицелът вече не е необходим:

1. Върнете се на тази страница **FPS прицел**.
2. Натиснете неколkokратно **ОК**, за да изберете типа прицел , и натиснете **ВАСК (НАЗАД)/↶**, за да запазите и напуснете страницата.

<b>Цифрово мащабиране</b>	<p>Намалява прожекционната област в диапазона от 100% до 80%, за да регулира размера на показваното изображение. 100% представлява оригиналния размер на изображението, а 80% представлява 20% намаление на размера.</p> <p>Тази настройка на изображението може да повлияе на латентността. Предлагаме да зададете <b>Цифрово мащабиране</b> стойностите на 100% (оригиналния размер), за да се насладите на игри с ниска латентност.</p>
<b>Автоматичен режим за игри</b>	<p>Когато игрова конзола е свързана и открита, проекторът автоматично избира подходящ <b>Картинен режим</b> за типа входен източник, за да осигури възможно най-ниското забавяне на входа. Ако превключите обратно към други входни източници, проекторът също ще се върне към предварително избрания режим на картина, осигурявайки безпроблемен преход между игри и други развлекателни дейности.</p> <p>Избирането на <b>Върни настройки</b> ще върне всички персонализирани настройки под <b>Настройка за игри</b> (напр. <b>Картинен режим</b>, <b>Настройка на детайлите</b>, <b>FPS</b>, т.н.) към фабричните стойности по подразбиране.</p>
<b>SettingXchange</b>	<p><b>SettingXchange</b> е софтуерна програма, предназначена да оптимизира цвета на проектора и игровите настройки за подобро изживяване при гледане. Той позволява на потребителите да създават и запазват персонализирани настройки, както и да изтеглят и прилагат настройки, създадени от други потребители. Софтуерът е удобен за потребителя и предоставя различни опции за персонализиране, за да приспособите дисплея на проектора към предпочитанията на потребителя.</p> <p>За да използвате тази функция,</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. свържете вашия компютър към проектора с USB Type-A кабел.</li> <li>2. Изтеглете приложението за компютър '<b>SettingXchange</b>' от уебсайта на BenQ и стартирайте програмата.</li> <li>3. Следвайте инструкциите на екрана, за да завършите процеса.</li> </ol>
<b>Яркост</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различни и подробностите в тъмните области.</p>
<b>Контраст</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.</p>
<b>Острота</b>	<p>Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява става картината.</p>

---

## • Избор на Гама

Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината.

- **1.8/2.0/2.1/BenQ:** Изберете тези стойности според предпочитанията си.
- **2.2/2.3:** Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая.
- **2.4/2.5:** Най-добра за гледане на филми в тъмна среда.
- **2.6:** Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри.

Висока яркост  
Нисък контраст

Ниска яркост  
Висок контраст



1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ

## Разширени цветови настройки

## • Fino настройване на цветова температура

Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.

Ако **Bright** е избрано за **Картинен режим**, температурата на цвета се превключва на **Първична** и не може да се променя.

- **Първична:** С оригиналната температура на цвета на светлинният източник и по-висока яркост, тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение.
  - **Нормална:** Поддържа нормално оцветяване за бяло.
  - **Студена:** Придава на изображенията синьо-бял цвят.
  - **Топла:** Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.
-



---

Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.

- **Ч-показател/З-показател/С-показател:** Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
- **Ч-изместване/З-изместване/С-изместване:** Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.

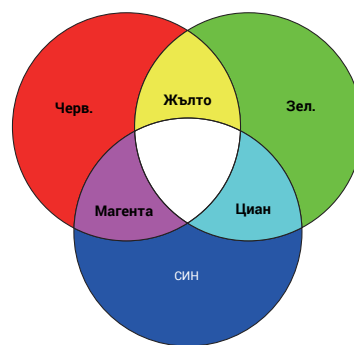
За да върнете всички настройки към фабричните стойности по подразбиране, маркирайте **Върни настройки**, и натиснете **ОК**.

• **Управление на цв.**

Управлението на цветовете осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

За да направите настройки, натиснете стрелките ▲/▼, за да подчертаете независим цвят измежду Червено (R), Зелено (G), Синьо (B), Циан (C), Магента (M) или Жълто (Y) и натиснете **ОК**. По ваш избор се показват следните елементи от менюто.

- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.
- **Наситеност:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.
- **Усилване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.



Разширени  
цветови  
настройки  
(Продължение)

Ако сте избрали **Баланс на бялото (W)**, можете да настройвате нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове чрез избирането на **Ч-показател**, **З-показател** и **С-показател**.

За да върнете всички настройки към фабричните стойности по подразбиране, маркирайте **Върни настройки**, и натиснете **ОК**.

---



- **Наситеност** е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен. **Режим на изт. на светл.**

Избира подходяща мощност на светлинният източник между следните режими. Виж [Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник на страница 55](#).

## Разширени цветови настройки (Продължение)

- **HDR Яркост**

Прожекционният апарат може автоматично да регулира нивата на яркостта на вашето изображение към входния източник. Можете също ръчно да изберете ниво на яркост, за да покажете по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко; когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.

- **Намаляване на шума**

Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри.

---

Връща всички настройки, които сте направили за избраните **Картинен режим** (включително предварително зададения режим, **User**) към фабрично настроените стойности.

1. Натиснете **ОК**. Показва се съобщението за потвърждение.
2. Използвайте ◀/▶, за да изберете **Върни настройки** и натиснете **ОК**. Текущият картинен режим се връща към фабрично настроените стойности.

## Нулир. на текущия р. на карт.



Стойностите на следните настройки се запазват: **Картинен режим, Автоматичен режим за игри, SettingXchange**.

---

## 2. Основно меню: Звук

### Структура

Меню	Опции
Звуков режим	Кино/Музика/FPS/SPG/RCG/Потребител
Sound EQ	100Hz -10 – +10
	300Hz -10 – +10
	1kHz -10 – +10
	4kHz -10 – +10
	10kHz -10 – +10
	Нулиране на Sound EQ
Изходен звук	treVolo/S/PDIF/Audio Return+/3,5 mm жак
Формат на изх. Звук	Автом./LPCM/RAW (до 7.1)/RAW+ (сп. обекта)
Без звук	Изключено/Включено
Сила звук	0 – 20
Ключ л/д	Автом./Изключено/Включено
Нулиране на звука	Върни настройки/Отказ

### Описание на функциите

Меню	Описания
Звуков режим	<p>Тази функция използва технологията treVolo и Bongiовi DPS (цифрова електроцентрала), която включва своите патентовани алгоритми със 120 точки за калибриране, които оптимизират всеки аудио сигнал в реално време, за да добавят дълбочина, яснота, дефиниция, присъствие и подобро изображение на стерео поле за по-завладяващо аудио изживяване. Налични са следните предварително зададени звуци: <b>Кино</b>, <b>Музика</b>, <b>FPS</b>, <b>SPG</b>, <b>RCG</b>, и <b>Потребител</b>.</p> <p>Режимът <b>Потребител</b> ви позволява да персонализирате звуковите настройки. Когато изберете режима <b>Потребител</b>, можете да правите ръчни настройки с функцията <b>Sound EQ</b>.</p>
Sound EQ	<p>Избира желаните честотни ленти (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 4k Hz, и 10k Hz), за да регулира нивата според вашите предпочитания. Направените тук настройки дефинират режима <b>Звуков режим &gt; Потребител</b>.</p> <p>За да върнете всички нива на честотните ленти към фабричните настройки, маркирайте <b>Нулиране на Sound EQ</b> и натиснете <b>OK</b>.</p>
Изходен звук	<p>Избира аудио изхода от вътрешни или външни високоговорители.</p> <p>За да се насладите на <b>S/PDIF</b> цифров звуков ефект, уверете се, че <b>SPDIF</b> конекторът на проектора е свързан със съвместима аудио система.</p> <p>За да се насладите <b>Audio Return+</b> на звуков ефект, не забравяйте да включите функцията eARC/ARC и от вашата звукова лента.</p> <p><b>Audio Return+</b> поддържа мулти-аудио изходи, включително 2.0, 5.1, 7.1 и Dolby Atmos към външни аудио системи като звукови ленти.</p>

<b>Формат на изх. Звук</b>	Предлагат се следните аудио изходни формати за постигане на желаното от вас аудио изпълнение: <b>LPCM</b> поддържа 2-канален аудио изход, <b>RAW (до 7.1)</b> поддържа 7.1-канален аудио изход и <b>RAW+ (сп. обекта)</b> поддържа аудио изход Dolby Atmos. Настройката по подразбиране <b>Автом.</b> избира подходящ изходен формат за аудио системата.
<b>Без звук</b>	Избира <b>Включено</b> за временно изключване на вътрешния високоговорител на проектора. За да възстановите звука, изберете <b>Изключено</b> .
<b>Сила звук</b>	Регулира нивото на силата на звука на вътрешния високоговорител на проектора. Ако функцията <b>Без звук</b> е активирана, регулирането на <b>Сила звук</b> изключва функцията <b>Без звук</b> .
<b>Ключ л/д</b>	Автоматично завърта тази функция <b>Включено/Изключено</b> според позицията на проектора. Левият и десният аудио канал автоматично ще се сменят, когато тази функция е включена <b>Включено</b> .
<b>Нулиране на звука</b>	Върнете всички настройки, които сте направили в менюто <b>Звук</b> към фабрично настроените стойности.

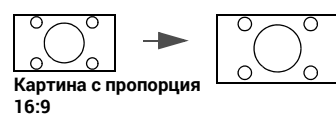
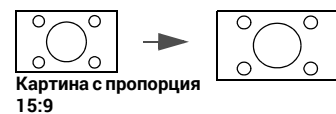
### 3. Основно меню: **Дисплей**

#### Структура

Меню		Опции	
Пропорция		Автом./4:3/16:9	
Търс. на авт. изт.		Изключено/Включено	
Преим. изт.		HDMI-1/HDMI-2	
3D	3D Режим	Автом./Кадр. пор./ Кадрово пакет./Горе-Долу/ Един до Друг/Изключено	
	Инв. 3D синхр.	Изключване/Инвертиране	
	Формат на сигнала	Автом./Огр./Пълен	
HDMI Настройки	Еквिलाйзер	HDMI-1/HDMI-2/ Android TV	Автом./1/2/3/4/5
	EDID	HDMI-1/HDMI-2	Подобрен/Стандартен
	Упр. на HDMI устр.	Изключено/Включено	
	Връзка за включване	Изключено/От Устройство	
	Връзка за Изключване	Изключено/От Проектор	
4K Мащабиране		Изключено/Включено	
Нулиране на Дисплея		Върни настройки/Отказ	

#### Описание на функциите

Меню	Описания
<b>Пропорция</b>	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <p>Тази настройка на изображението може да повлияе на латентността. Предлагаме да настроите <b>Пропорция</b> на <b>Автом.</b>, за да се наслаждавате на игри с ниска латентност.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.</b></li> </ul> <p>Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>4:3</b></li> </ul> <p>Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>16:9</b></li> </ul> <p>Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</p>
<b>Търс. на авт. изт.</b>	Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.




---

Преименува текущия входен източник на желаното от вас име.

На стр. **Преим. изт.**:

### Преим. изт.

1. Натиснете **ОК**, за да се покаже клавиатурата на екрана.
2. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да изберете всеки/всяка желан/а символ/буква и натиснете **ОК**, за да потвърдите въведените данни.
3. Повторете горната стъпка и когато сте готови, натиснете **BACK (НАЗАД)**/.
4. Натиснете **▼**, за да маркирате **Фикс.**.
5. Натиснете **ОК** и името на източника се променя.

---

Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове) и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание.

При гледане на 3D съдържание:

- Изображението може да изглежда не на място; но това не е неизправност на продукта.
- Предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание.
- Спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт.
- Спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана.
- Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, сърдечни проблеми или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания.
- Изображението може да изглежда червеникаво, зеленикаво или синкаво, ако не носите 3D очила. Въпреки това, няма да забележите преобладаване на никой от цветовете при гледане на 3D съдържание с 3D очила.
- 4K източникът няма да се покаже.

### 3D

#### • 3D Режим

Настройката по подразбиране е **Автом.** и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържания. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, можете да изберете **Кадр. пор.**, **Кадрово пакет.**, **Горе-Долу** или **Един до Друг** за него.

Когато тази функция е активирана:

- Намалява нивото на яркост на прожектираното изображение.
- **Картинен режим** не може да се регулира.
- **2D корекция** може да се регулира само в ограничени градуси.

#### • Инв. 3D синхр.

Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.

---

---

#### • **Формат на сигнала**

Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете.

- **Автом.:** Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал.
- **Огр.:** Използва Ограничения обхват RGB 16-235.
- **Пълн:** Използва Пълния обхват RGB 0-255.

#### • **Еквилайзер**

Задава подходяща стойност за поддържане на качеството на HDMI/Android TV картината при предаване на данни на дълги разстояния.

#### • **EDID**

Превключва между **Подобрен** за HDMI 2.0 EDID и **Стандартен** за HDMI 1.4 EDID. Изборът **Стандартен**, който поддържа до 1080p 60Hz, може да реши нестандартни проблеми с дисплея при някои стари плеъри.

### HDMI Настройки

#### • **Упр. на HDMI устр.**

Когато активирате тази функция и свържете HDMI CEC-съвместимо устройство (напр. QS02, звукова лента) към вашия проектор, дистанционното управление/клавиатурата на проектора може да контролира менюто на устройството или силата на звука по време на включен проектор.

#### • **Връзка за включване/Връзка за Изключване**

Когато свържете устройство, съвместимо с HDMI CEC към Вашия проектор с HDMI, можете да зададете поведение за включване или изключване между устройството и проектора.

<b>Връзка за включване &gt; От Устройство</b>	Когато свързаното устройство бъде включено, проекторът ще бъде активиран също.
<b>Връзка за Изключване &gt; От Проектор</b>	Когато проекторът бъде изключен, свързаното устройство също ще бъде изключено.

---

### 4K Мащабиране

Активира или деактивира „XPR always ON“, което увеличава всички входни времена до 4K резолюция.

---

### Нулиране на Дисплея

Връща всички настройки в главното меню **Дисплей** към предварително зададените фабрични стойности.

---

## 4. Основно меню: **Инсталиране**

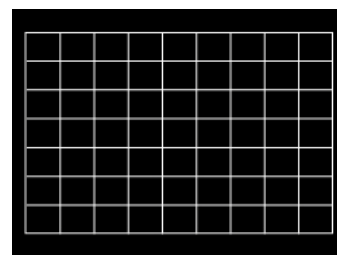
### Структура

Меню	Опции
Позиция на проектора	Автом./Преден/Преден таван/Заден/Заден таван
2D корекция	H: -30 – +30
	V: -30 – +30
Тестов шаблон	Изключено/Включено
Режим голяма височина	Изключено/Включено
12V Trigger	Изключено/Включено
Скорост в бодове	9600/14440/19200/38400/57600/115200

### Описание на функциите

Меню	Описания
<b>Позиция на проектора</b>	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Вж. <a href="#">Избор на място на страница 14</a> за подробности.
<b>2D корекция</b>	Вж. <a href="#">Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 21</a> за подробности. Тази настройка на изображението може да повлияе на латентността. Предлагаме да зададете <b>2D корекция</b> стойностите на 0, за да се насладите на игри с ниска латентност.

**Тестов шаблон** Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.



Препоръчваме ви да използвате **Режим голяма височина** при надморска височина между 1 500 м –3 000 м и температура 0 °С–30 °С.

Работата в „**Режим голяма височина**“ може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.



Не използвайте **Режим голяма височина**, ако надморската ви височина е между 0 m и 1500 m и температурата на околната среда е между 0°C и 35°C. Проекторът ще бъде преохладен, ако включите режима при такова състояние.



---

<b>12V Trigger</b>	Ако е избрана <b>Включено</b> , проекторът няма да изпрати електронен сигнал, когато той е включен.
<b>Скорост в бодове</b>	Избира бодова скорост, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.

---

## 5. Основно меню: Система





### Структура

Меню	Опции			
Език	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ភាសាខ្មែរ / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी			
Настройки на меню	Тип меню	Осн./Разширени		
	Време показване меню	5 сек/10 сек/20 сек/30 сек/Винаги		
	Позиция на Меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/ Долу дясно/Долу ляво		
Калибриране на цветовете	Авт. калибриране на цв.	Изключено/Включено		
Информация за светлинен източник	Вр. на изп. на изт. на св.			
	Нормална режим			
	ЕКО режим			
	Динамичен режим			
	Екв. часове светл. изт.			
Вижте ръководството за подр. формула				
Настройки при работа	Напомнящо Съобщение		Изключено/Включено	
	LED Индикатор		Изключено/Включено	
	Настройки за вкл./изкл.	Директно Включване	Изключено/Включено	
		Автом. изключване	Изключване/3 мин./10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/30 мин	
	BenQ HDMI Media Streaming (QS02)		Изключено/Включено	
Настройки защита	Заклучване клавиши на панела	Изключено/Включено	Да/Не	
	Смени парола			
	Заклучване при включване		Изключено/Включено	
Надстройка на фърмуера				
Фабрични настройки по подразбиране		Върни настройки/Отказ		
Нулиране на Системата		Върни настройки/Отказ		

### Описание на функциите

Меню	Описания
Език	Задава езика на Екранните менюта (OSD).

<b>Настройки на меню</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип меню</b> Задава типа екранно меню според вашите нужди.</li> <li>• <b>Време показване меню</b> Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.</li> <li>• <b>Позиция на Меню</b> Задава разположението на Екранното меню (OSD).</li> </ul>
<b>Калибриране на цветовете</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Авт. калибриране на цв.</b> Автоматично запазва непрозрачната цветна консистенция на проектора.</li> </ul>
<b>Информация за светлинен източник</b>	<p>Тази страница от менюто показва следната информация:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вр. на изп. на изт. на св.</b></li> <li>• Светлинни часове, използвани в <b>Нормална режим, ЕКО режим, и Динамичен режим.</b></li> <li>• <b>Екв. часове светл. изт..</b></li> </ul> <p>За подробности как да изчислите часовете вижте <a href="#">Запознаване с броя работни часове на лампата на страница 55.</a></p>
<b>Настройки при работа</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Напомнящо Съобщение</b> Включва или изключва напомнящите съобщения.</li> <li>• <b>LED Индикатор</b> Можете да изключите светодиодните предупредителни светлини. Това е, за да се избегне всякакво светлинно смущение, когато преглеждате изображения в тъмна стая.</li> <li>• <b>Настройки за вкл./изкл.:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Директно Включване:</b> Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.</li> <li>• <b>Автом. изключване:</b> Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинният източник.</li> </ul> </li> <li>• <b>BenQ HDMI Media Streaming (QS02)</b> Активира или деактивира функции, свързани с ключа за Android TV (QS02), включително: <ul style="list-style-type: none"> <li>• напомнянето за включване на Android TV донгъл.</li> <li>• механизмът за ръкостискане между Android TV донгъл и проектора след включване.</li> </ul> </li> </ul>


<b>Настройки защита</b>	<p>• <b>Заклучване клавиши на панела:</b></p> <p>С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на <b>Заклучване клавиши на панела</b> управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на  <b>ЗАХРАНВАНЕ</b>.</p> <p>За да отключите заключените клавиши на панела, натиснете и задръжте ► (десния бутон) на проектора или дистанционното управление в продължение на 3 секунди.</p>
	<p></p> <p>Ако изключите проектора, без да отмените заключването на клавишите на панела, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние.</p>
	<p>• <b>Смени парола/Заклучване при включване</b></p> <p>Виж <a href="#">Използване на функцията за парола на страница 29</a>.</p>
<b>Надстройка на фърмуера</b>	<p>За да надстроите фърмуера,</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>свържете вашия компютър към проектора с USB Type-A кабел.</li> <li>Изтеглете приложението за компютър '<b>SettingXchange</b>' от уебсайта на BenQ и стартирайте програмата.</li> <li>Следвайте инструкциите на екрана, за да завършите процеса.</li> </ol>
<b>Фабрични настройки по подразбиране</b>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p> <p></p> <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>Позиция на проектора, 2D корекция, Режим голяма височина, 12V Trigger, Скорост в бодове, Информация за светлинен източник, BenQ HDMI Media Streaming (QS02), Настройки защита.</b></p>
<b>Нулиране на Системата</b>	<p>Връща всички настройки в главното меню <b>Система</b> към предварително зададените фабрични стойности.</p> <p></p> <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>Информация за светлинен източник, BenQ HDMI Media Streaming (QS02), Настройки защита.</b></p>

## 6. Основно меню: **Инф.**

### Структура

Меню	Опции
Открита разделителна способност	
Източник	
Картинен режим	
Режим на изт. на светл.	
Звуков режим	
3D Формат	
Цветова Система	
Динамичен диапазон	
Вр. на изп. на изт. на св.	
Версия на Фърмуера	
Севизен код	

### Описание на функциите

Меню	Описания
Открита разделителна способност	Показва основната разделителна способност на входния сигнал.
Източник	Показва текущия източник на сигнал.
Картинен режим	Показва избрания режим в менюто <b>Игри и сн.</b>
Режим на изт. на светл.	Показва използвания режим на източник на светлина.
Звуков режим	Показва избрания звуков режим.
3D Формат	Показва текущия 3D режим.  3D Формат е наличен само когато е активиран 3D режим.
Цветова Система	Показва формата на входната система.
Динамичен диапазон	Показва динамичния обхват на картината, напр. SDR, HDR10 и др.
Вр. на изп. на изт. на св.	Показва броя часове на използване на светлината.
Версия на Фърмуера	Показва версията на фърмуера на вашия проектор.
Севизен код	Показва серийния номер на проектора.

# Поддръжка

## Поддръжка на проектора

### Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, поставете се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почистите обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Моля, обърнете внимание, че е нормално да има прах върху повърхността на обектива. Ако се нуждае от почистване на обектива, никога не сваляйте части от проектора.

Обърнете се към вашия доставчик или към центъра за обслужване на клиенти, ако проекторът не може да работи според очакванията.

### Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 33](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

### Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 58](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

### Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

## Информация за светлинния източник

### Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на светлинния източник се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата, е както следва:

1. Време на използване на лампата =  $(x+y+z)$  часове, ако  
Време за използване в **Нормална** режим =  $x$  часа  
Време за използване в **Еко режим** режим =  $y$  часа  
Време на използване в **Динам.** режим =  $z$  часа
2. Екв. часове светл. изт. =  $\alpha$  часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z, \text{ ако}$$

$X$  = спектър на живота на светлинен източник в режим **Нормална**

$Y$  = спектър на живот на светлинен източник в **Еко режим** режим

$Z$  = спектър на светлинен източник в режим **Динам.**

$A'$  е най-дългият спектър на живот на лампа сред  $X, Y, Z$ .



За времето, използвано във всеки режим на светлинния източник, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.



Когато изчислите ръчно **Екв. часове светл. изт.**, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на лампата в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.

За да получите информация за светлинен източник:

Отидете на **Разширени Меню - Система > Информация за светлинен източник** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Информация за светлинен източник**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на светлината в менюто **Инф.**.

### Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник

- Настройване на **Режим на изт. на светл.**

Отидете в **Разширени Меню - Игри и сн. > Разширени цветови настройки > Режим на изт. на светл.** и натиснете **◀/▶**, за да изберете подходяща мощност на лампата от предоставените режими.

Настройване на проектора в режим **Еко режим**, или **Динам.**, удължава живота на светлинния източник.

Режим на изт. на светл.	Описания
<b>Нормална</b>	Осигурява пълна яркост на светлинния източник
<b>Еко режим</b>	Снижава яркостта за удължаване на живота на светлинния източник и намалява шума на вентилатора
<b>Динам.</b>	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, докато оптимизира качеството на дисплея.

## • Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинния източник.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете на **Разширени Меню - Система > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване**, и натиснете ◀/▶, за да зададете периода от време.



Източникът на светлина (LED) може да издържи около 20 000 - 30 000 часа и не е необходимо да се сменя по принцип през целият период на използване на проектора. При необходимост, подмяната на светодиода не може да се обслужва от потребителя. Моля, свържете се със сервизния център за съдействие.

## Индикатори

Индикатор			Състояние и Описание
POWER	TEMP	LIGHT	
<b>Захранващи събития</b>			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Светлинният източник е изтощен
			Изпълняване на принудителен отказ ВКЛЮЧЕНО
			Изпълняване на принудителен отказ ИЗКЛЮЧЕНО
<b>Резултати на светлинния източник</b>			
			Грешка на светлинния източник при нормални условия на работа
<b>Термични събития</b>			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)



Изключено

: Оранжево вкл.

: Зелено вкл.

: Червено вкл.

: Мигащо Оранжево

: Мигащо Зелено

: Мигащо червено




# Отстраняване на повреди

## ? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

## ? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона  (SOURCE (ИЗТОЧНИК)).

## ? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.

## ? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

## ? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж <a href="#">Процедура за напомняне на паролата на страница 30</a> .

# Спецификации

## Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

### Оптични

Разделителна способност  
3840 x 2160

Система на Показване  
1-CHIP DMD

Обектив  
F = 1,8 до 2,25, f = 17,02 до 22,21 mm

Диапазон на ясно фокусиране  
1,52– 5,09 m @ Wide,  
1,99 – 6,64 m @ Tele

Светлинен източник  
4LED

### Електрическо

Захранване  
AC100–240V, 4,1 A, 50–60 Hz (Автоматик)

Консумация на енергия  
360 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

### Механично

Тегло  
6,8 кг ± 100 g (14,99 ± 0,22 lbs)

### Изходи

Високоговорител  
5 вата x 2

Изход за звуков сигнал  
PC аудио жак x 1  
SPDIF x 1  
HDMI-2 eARC x 1

### Управление

Постоянно токово 12V x 1 (0,5 A  
електрозахранване)

Серийно управление с RS-232  
9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

USB

(Външен) 2.0 Type-A x 1 (Надстройка на  
фърмуера, Media Reader)  
(Вътрешно) USB Micro B кабел за QS02 HDMI  
излъчване на медии (захранване, 5V / 1,5A)

### Входове

Дигитален  
(Външно) HDMI-1/HDMI-2 (2.0b, HDCP 2.2) x 2  
(Вътрешен) HDMI-3 (2.0b, HDCP 2.2) x 1 (За QS02  
HDMI Media Streaming)

### Изисквания за Околната Среда

Работна температура  
0°C–40°C на морското равнище

Работна температура (с QS02)  
0°C–35°C на морското равнище

Температура за съхранение  
-20°C–60°C на морското равнище

Относителна влажност при работа/съхранение  
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина  
0–1499 m при 0 °C – 35 °C  
1500–3000 m при 0 °C – 30 °C  
(При включен режим голяма височина)

Надморска височина при съхранение  
30°C при 0~12 200 m над морското равнище

### Ремонт

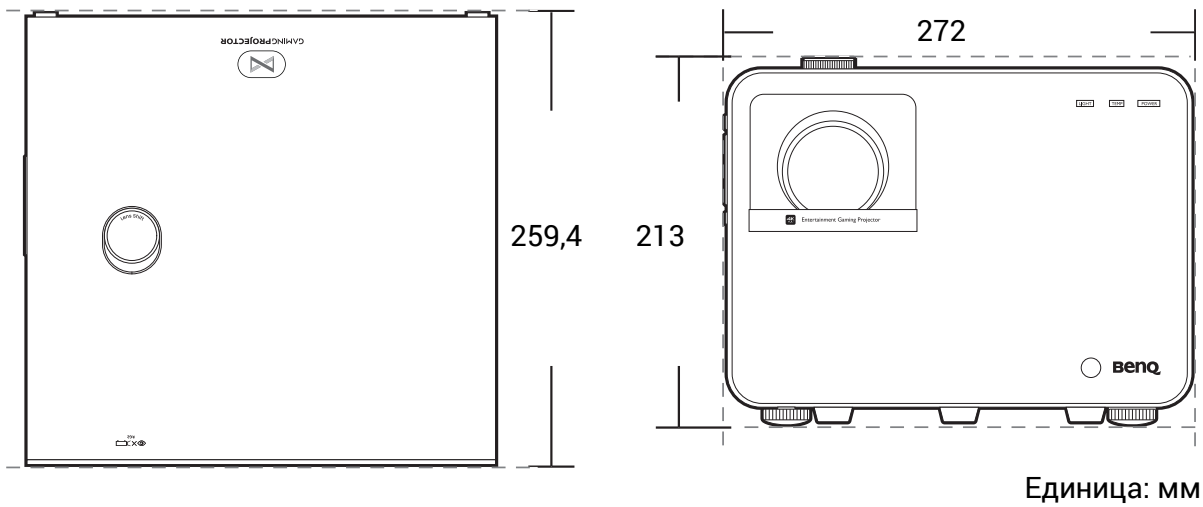
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете  
вашата държава, за да намерите вашия прозорец с  
данни за контакт за сервизно обслужване.  
<http://www.benq.com/welcome>

### Транспортиране

Препоръчителна оригинална опаковка или  
подобна.

## Размери

272 mm (Ш) x 213 mm (В) x 259,4 mm (Д)



## Схема на синхронизация

### Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

- Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Степен на опресняване (Hz)	Н-честота (kHz)	Часовник (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-Долу	Един до Друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	v	v	v
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	v	v	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	v	v	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,500	v		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	v	v	v
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	v	v	v
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	v	v	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	v		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		v	v
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		v	v
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		v	v
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		v	v
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		v	v
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000			
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		v	v
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			

1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	v	v	v
1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154	v		
1920 x 1080 при 120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	v		
1920 x 1080 при 240Hz	1920 x 1080_240	239,76	291,309	582,617			
1920 x 1200 при 120Hz	1920 x 1200_120 (Намаляване на трепкането)	119,909	152,404	317,00	v		
2560 x 1440	2560 x 1440_60	59,961	89,251	312,25			
2560 x 1440	2560 x 1440_120 (Намаляване на трепкането)	119,998	182,996	497,75			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (За модел 4K2K)	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (За модел 4K2K)	60	135	594			



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

#### • Видео синхронизации

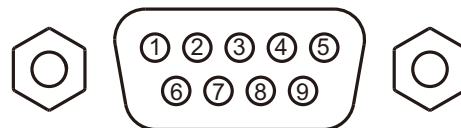
Синхронизация	Разделителна способност	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на точковия часовник (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-Долу	Един до Друг
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	v			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		v	v	v
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	v	v	v	v
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		v	v	v
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				v
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				v
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			v	v
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	v		v	v
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	v			
1080/240P	1920 x 1080	135	240	594				
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

## RS232 команда

### RS232 задаване на щифтове

№	Сериен
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Сериен
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Функция	Тип	Работа	ASCII
Захранване	Писане	Включено захранване	<CR>*pow=on#<CR>
	Писане	Изключване на захранването	<CR>*pow=off#<CR>
	Четене	Статус на Мощността	<CR>*pow=?#<CR>
Избор на Източника	Писане	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Писане	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Писане	HDMI 3 (Android TV)	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Писане	USB четец (медиен четец)	<CR>*sour=usbreader#<CR>
	Четене	Текущ източник	<CR>*sour=?#<CR>
Аудио Контрол	Писане	Включване на Заглушаване на Звука	<CR>*mute=on#<CR>
	Писане	Изключване на Заглушаването на Звука	<CR>*mute=off#<CR>
	Четене	Статус на Заглушаването	<CR>*mute=?#<CR>
	Писане	Сила на звука +	<CR>*vol=+#<CR>
	Писане	Сила на звука -	<CR>*vol=-#<CR>
	Писане	Ниво на силата на звука за клиент	<CR>*vol=value#<CR>
	Четене	Статус на Силата на звука	<CR>*vol=?#<CR>
Картинен Режим	Писане	Ярки	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Писане	Кино	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Писане	Потребител1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Писане	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Писане	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Писане	RPG	<CR>*appmod=rpg#<CR>
	Писане	[HDR-RPG]	<CR>*appmod=hdrpgrpg#<CR>
	Писане	[HDR-RPG (WCG)]	<CR>*appmod=hdrpgrpgwgcg#<CR>
	Писане	FPS	<CR>*appmod=fps#<CR>
	Писане	[HDR-FPS]	<CR>*appmod=hdrfps#<CR>
	Писане	SPG	<CR>*appmod=spg#<CR>
	Писане	[HDR-SPG]	<CR>*appmod=hdrspg#<CR>
	Писане	RCG	<CR>*appmod=rcg#<CR>
	Писане	[HDR-RCG]	<CR>*appmod=hdrrcg#<CR>
	Писане	[HDR10 (WCG)]	<CR>*appmod=hdrwgcg#<CR>
	Писане	[HDR-User]	<CR>*appmod=hdruser1#<CR>
	Четене	Картинен Режим	<CR>*appmod=?#<CR>

Настройки на Картината	Писане	Контраст +	<CR>*con=+#<CR>
	Писане	Контраст -	<CR>*con=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на контраста	<CR>*con=value#<CR>
	Четене	Стойност на контраста	<CR>*con=?#<CR>
	Писане	Яркост +	<CR>*bri=+#<CR>
	Писане	Яркост -	<CR>*bri=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на яркостта	<CR>*bri=value#<CR>
	Четене	Стойност на яркостта	<CR>*bri=?#<CR>
	Писане	Острота +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Писане	Острота -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на остротата	<CR>*sharp=value#<CR>
	Четене	Стойност на остротата	<CR>*sharp=?#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Топла	<CR>*ct=warm#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Нормална	<CR>*ct=normal#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Хладна	<CR>*ct=cool#<CR>
	Писане	Цветова Температура - като на лампа	<CR>*ct=ative#<CR>
	Четене	Статус на Цветовата Температура	<CR>*ct=?#<CR>
	Писане	Аспект 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Писане	Аспект 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Писане	Автоматичен Аспект	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Четене	Аспект Статус	<CR>*asp=?#<CR>
	Писане	Верт. трапецовидно изкривяване +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Писане	Верт. трапецовидно изкривяване -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Четене	Стойност на вертикалното трапецовидно изкривяване	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Писане	Устройство за вертикална трапецовидна стойност	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Писане	Хоризонтално трапецовидно изкривяване +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Писане	Хоризонтално трапецовидно изкривяване -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Четене	Стойност на хоризонтално трапецовидно изкривяване	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Писане	Устройство за хоризонтална трапецовидна стойност	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	Писане	Цифрово мащабиране	<CR>*zooml#<CR>
	Писане	Цифрово намаляване на мащаба	<CR>*zoom0#<CR>
	Писане	Нулиране на текущите настройки на картината	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
Писане	Нулиране на всички настройки на картината	<CR>*rstallpicsetting#<CR>	
Настройки за Работа	Писане	Позиция на Проектора-Пред Маса	<CR>*pp=FT#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Зад Маса	<CR>*pp=RE#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Задна част на Таван	<CR>*pp=RC#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Предна част на Таван	<CR>*pp=FC#<CR>
	Четене	Статус на Позицията на Проектора	<CR>*pp=?#<CR>
	Писане	Вкл. бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=on#<CR>
	Писане	Изкл. бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=off#<CR>
	Четене	Статус на бързото автоматично търсене	<CR>*QAS=?#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Център	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Горевляво	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Горевдясно	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Долувдясно	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Долувляво	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Четене	Състояние на позицията на менюто	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Писане	Директно Включване на Захранването	<CR>*directpower=on#<CR>
	Писане	Директно Включване-Изключване на Захранването	<CR>*directpower=off#<CR>
	Четене	Директно Включване на Захранването-Статус	<CR>*directpower=?#<CR>

Скорост в бодове	Писане	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Писане	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Писане	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Писане	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Писане	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Писане	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Четене	Текуща скорост в бодове	<CR>*baud=?#<CR>
Управление на Лампата	Четене	Лампа	<CR>*ltim=?#<CR>
	Писане	Нормален режим	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Писане	Еко режим	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Писане	Режим SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Четене	Статус на Лампов Режим	<CR>*lampm=?#<CR>
	Четене	Наименование на Модела	<CR>*modelname=?#<CR>
Разнороден	Четене	Версия на системата F/W	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Четене	F/W версия на скалата	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Четене	Версия на MCU F/W	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Писане	Включване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=on#<CR>
	Писане	Изключване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=off#<CR>
	Четене	Статус на режим Blank (Празен)	<CR>*blank=?#<CR>
	Писане	Меню Включено	<CR>*menu=on#<CR>
	Писане	Меню Изключено	<CR>*menu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто	<CR>*menu=?#<CR>
	Писане	Нагоре	<CR>*up#<CR>
	Писане	Надолу	<CR>*down#<CR>
	Писане	Десен	<CR>*right#<CR>
	Писане	Ляв	<CR>*left#<CR>
	Писане	Въвеждане	<CR>*enter#<CR>
	Писане	Назад	<CR>*back#<CR>
	Писане	Включване меню Източник	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Писане	Изключване меню Източник	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто Източник	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Изключено	<CR>*3d=off#<CR>
	Писане	3D Автоматично	<CR>*3d=auto#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Отгоре/Отдолу	<CR>*3d=tb#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране на Рамкова Последователност	<CR>*3d=fs#<CR>
	Писане	3D рамково опаковане	<CR>*3d=fp#<CR>
	Писане	3D едно до друго	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Писане	3D обръщане деактивирано	<CR>*3d=da#<CR>
	Писане	3D обръщане	<CR>*3d=iv#<CR>
	Четене	3D Статус на Синхронизирането	<CR>*3d=?#<CR>
	Четене	Сериен номер	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Писане	Включен режим за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Писане	Изключен режим Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Четене	Статус на режима за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=?#<CR>



Калибриране на цвета (само за обслужване)	Писане	Настройка на гама стойност на BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Четене	Статус на гама стойността	<CR>*gamma=?#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на HDR яркостта	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на HDR яркостта	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Писане	Ус. на черв. +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на черв. -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на червеното	<CR>*RGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на червеното	<CR>*RGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на зел. +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на зел. -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на зеленото	<CR>*GGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на зеленото	<CR>*GGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на синьо +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на синьо -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на синьото	<CR>*BGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на синьото	<CR>*BGain=?#<CR>
	Писане	Отм. на черв. +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на черв. -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Писане	Отм. на зел. +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на зел. -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Писане	Отм. на синьо +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на синьо -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Писане	Първичен цвят	<CR>*primcr=value#<CR>
	Четене	Статус на първичен цвят	<CR>*primcr=?#<CR>
	Писане	Нюанс +	<CR>*hue=+#<CR>
	Писане	Нюанс -	<CR>*hue=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на нюанса	<CR>*hue=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на нюанса	<CR>*hue=?#<CR>
	Писане	Наситеност +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Писане	Наситеност -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на наситеността	<CR>*saturation =value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на наситеността	<CR>*saturation =?#<CR>
	Писане	Усилване +	<CR>*gain=+#<CR>
	Писане	Усилване -	<CR>*gain=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на усилянето	<CR>*gain=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на усилянето	<CR>*gain=?#<CR>
	Писане	Ус. на бяло черв. +	<CR>*WRGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на бяло черв. -	<CR>*WRGain=-#<CR>
Писане	Задаване на ст-та на ус. на бяло черв.	<CR>*WRGain=value#<CR>	
Четене	Получаване на ст-та на усиление на бяло черв.	<CR>*WRGain=?#<CR>	
Писане	Ус. на бяло зел. +	<CR>*WGGain=+#<CR>	
Писане	Ус. на бяло зел. -	<CR>*WGGain=-#<CR>	
Писане	Настройка на ст-та на усиление на бяло зел.	<CR>*WGGain=value#<CR>	
Четене	Получаване на ст-та на усиление на бяло зел.	<CR>*WGGain=?#<CR>	

Калибриране на цвета (само за обслужване) (Продължение)	Писане	Ус. на бяло синьо +	<CR>*WBGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на бяло синьо -	<CR>*WBGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усилване на бяло синьо	<CR>*WBGain=valube#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усилване на бяло синьо	<CR>*WBGain=?#<CR>
Обслужване (Само за обслужване)	Писане	Активиране на сервизен режим за доклад за грешка	<CR>*error=enable#<CR>
	Четене	Доклад за код за грешка	<CR>*error=report#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 4	<CR>*fan4=?#<CR>
	Четене	Температура 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Четене	LED индикатор	<CR>*led=?#<CR>